R (19)
384
L293ㅈ
2000

발 간 등 록 번 호
11-1380000-000791-01

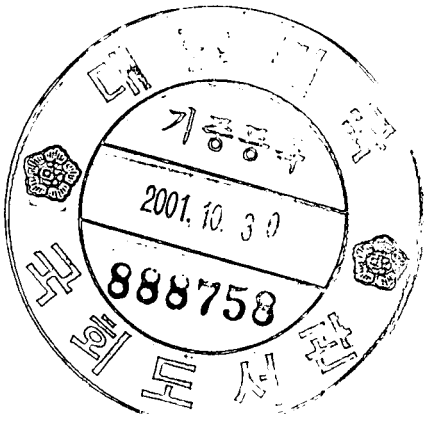
http://www.maf.go.kr

GOVP1200132874

정보화분야 용어해설 및 주요통계

2000. 10

농 림 부
농업정보통계관실
"국민을 움직여야 농업이 산다"



대한민국
국회도서관
기증등록
2001. 10. 30
888758

정보화분야 자료집을 발간하며

새시대는 지식정보화시대입니다.

지식정보화시대는 정보통신과 인터넷의 빠른 기술의 발달로 전세계가 하나의 통신망으로 연결된 열린시대로서, 많은 지식과 정보공유를 통해 풍요로운 사회건설을 지향하고 있습니다.

이러한 시점에서 발간되는 동 자료집은 정보화분야에서 통상적으로 쓰여지고 있는 일반적인 용어의 정확한 이해와 올바른 사용을 돕고, 또한 다른 국가와의 정보화수준 비교, 컴퓨터보급, 인터넷활용 등의 통계현황을 제공하여, 이용자 여러분의 정보화마인드 제고와 행정능률에 조금이라도 도움이 되도록 발간하였습니다.

앞으로도, 정보화분야에서 새롭게 사용되는 주요용어와 빠른 속도로 변화되는 정보화현황 등을 계속 보완·수록하여 이용자의 편의를 돕고자 합니다.

감사합니다.

2000. 10.

농림부 농업정보통계관 노경상

- 목 차 -

Ⅰ. 정보화분야 용어해설 1
1. 주요용어 3
2. 인터넷 기반구조 55

Ⅱ. 정보화분야 주요통계 63
1. 국가별 정보화현황 65
가. 연도별 지수현황 65
나. 인터넷 이용현황 66

2. 우리나라 정보화현황 67
가. 정보화수준현황 67
나. 정보이용지수현황 67
다. 컴퓨터 이용현황 68
라. 컴퓨터통신 이용현황 69
마. 인터넷 이용현황 71

3. 농업정보화현황 73
가. 농림부 홈페이지현황 73
나. 인터넷 쇼핑몰현황 73
다. 농림부「농산물 통합쇼핑몰」현황 74
라. 농산물 출하지원시스템 현황 75
마. 공영도매시장 유통정보망 현황 76
바. 농업인 홈페이지 현황 77
사. 위성인터넷 현황 78
아. 농림수산정보망(AFFIS) 운영현황 78
자. 농림부 Agro-Mail Club 현황 79

<부 록> 81
1. 중앙행정기관 홈페이지 83
2. 지방자치단체 홈페이지 84
3. 농업관련기관· 단체 홈페이지 85

I. 정보화분야 용어해설

여 백

1. 주요용어

◐ 3D(3Demention)

컴퓨터 화면에 3차원 공간을 표시하는 것을 말하며 게임, 가상체험 등에 널리 이용된다.

◐ 4C : Contents, Communication, Commerce, Community

◐ 586

인텔에서 만든 CPU의 종류로서 80586모델이라는 뜻이다. 586, 486이라는 이름을 계속 사용하다 숫자는 상표로서 인정되지 않는다는 미국 법원의 판결에 따라 5를 의미하는 Pentium이라고 이름을 붙였다. 대부분의 사람은 486의 연장선상에서 586 컴퓨터라고도 부른다.

◐ Access

컴퓨터의 운영체제에서 기억장치나 주변장치로부터 필요한 각종 정보·데이터를 얻거나 검색하는 행위와 과정을 포괄적으로 나타내는 용어이다. 데이터베이스에 사용자의 컴퓨터를 접속하여 필요한 정보·데이터를 빼내거나 기억장치에 기억된 데이터를 처리하기 위해 CPU로 전송하는 과정 등을 말한다.

◐ Access method

보조기억장치에 들어 있는 데이터 파일에 대하여 데이터를 입·출력으로 하는 방식을 말하며, 데이터가 수록된 순서에 따라서 기계적으로 엑서스하여 가는 방식, 앞뒤에 관계없이 뿔뿔이 각 장소에 엑세스하여 가능 방식 등이 있다.

◐ Access mode

UNIX에서는 파일의 내용이 다른 사용자에게 읽혀지거나 멋대로 지워지거나 변경되지 않도록 하기 위하여 파일이나 디렉토리에 마련된 속성을 말한다.

◐ Access server

네트워크와 터미널 에뮬레이션 소프트웨어를 통해 비동기식 장치를 LAN이나 WAN에 연결하는 통신 프로세서로 지원하는 프로토콜의 동기식 라우팅과 비동기식 라우팅을 모두 실행합니다.

◐ Adder

둘 이상의 변수를 입력으로 가지며 그 합을 출력하는 회로 또는 장치를 말한다.

◐ Address

정보를 전송할 때의 "출처" 또는 "행선"을 나타내는 표시. 주소를 나타내기 위한 "번지"로부터 온 것이다. 보통 기억장치 안에서 한자, 1바이트, 1워드 등을 점유하는 특정의 기억장소를 지정하기 위한 것이다.

◐ ADSL(Asymmetric Digital Subscriber Line)

비대칭디지털 가입자회선. 1988년 미국 벨코어사가 개발해 인터넷 붐과 함께 세계적으로 수요가 늘고 있는 고속통신 서비스. 한 개의 전화선을 사용해 낮은 주파수로는 전화를, 높은 주파수로는 데이터통신을 사용한다. 현재의 전화선을 그대로 사용할 수 있고 통신과 전화 모두를 동시에 쓸 수 있다는 것이 장점. 비대칭이라는 이름을 쓰는 이유는 전화국과 가입자간의 데이터교환 속도가 서로 다르기 때문이다. 이러한 구조적 특징으로 인해 데이터를 받는 속도는 빠르지만 전달하는 속도는 상대적으로 떨어진다. 국내에서는 99년 하나로통신이 상용서비스를 시작한 이후 빠르게 확산되고 있다.

◐ Angel

기술은 갖고 있지만 경영 자금이 부족한 신생 벤처기업에 자금을 지원하고, 나중에 기업을 공개한 후 고율의 투자수익 회수를 모색하는 투자자. 전문적인 벤처자본가(캐피털리스트)와 달리 조합형태를 빌려 개인 단위로 이루어진다. 엔젤이 처음 등장한 미국의 경우 은퇴한 50

대가 주류를 이루는 데 반해 국내에서는 30, 40대 회사원을 중심으로 한해 평균 4개 기업에 7,000여만원 정도를 투자하는 것으로 알려졌다.

◐ Animation

컴퓨터 그래픽을 이용하여 여러개의 연속된 동작을 그린 그림을 화면상에서 연속으로 보여주어 마치 움직이는 것처럼 보이게 하는 기법을 말한다. 이 동영상 기법은 만화 영화나 각종 시뮬레이션에 응용된다.

◐ AOL(American OnLine)

가입자 2,200만명을 자랑하는 세계 최대의 통신서비스 회사. 지난 1월 12일 타임워너 그룹과 합병, 화제를 모았다. 올드 미디어와 뉴 미디어의 결합으로 일컬어지는 이번 합병은 지난해 CBS와 Viacom의 합병 발표 후 4개월 만의 일로, 향후 이와 유사한 합병이 가속될 것으로 예상된다. 합병회사의 이름은 AOL-타임워너가 될 전망이며 대표기업인 AOL, 타임, 워너브러더스 외에도 자회사로 워너뮤직, CNN, HBO, DC코믹스, 피플, 포천, 넷스케이프, ICQ 등이 있다. 최대주주로는 CNN의 설립자인 테드 터너가 유력하며, 합병회사의 CEO는 현재 AOL의 스티브 케이스가 맡을 전망이다.

◐ ASP(Application Service Provider)

인터넷을 이용하여 응용프로그램을 사용토록 지원하는 서비스제공자. 이 서비스를 이용하면 Wordprossor, Excel, 일전관리, 회계프로그램은 구입하지 않고도 이용할 수 있다. 비용은 일반적으로 1년 단위의 사용료를 지불한다.

◐ ATM(Asynchronous Transfer Mode)

비동기 전송 모드의 약어로 통신전송방식 중의 하나다. ATM은 한가닥의 전송로를 여러 대의 단말이 공용해 통신을 가능케하기 위해서 어떤 단말이 데이터를 송출중일 때 다른 복수의 단말이 동시에 데이터를 송출할 수 있도록 하는 제어방식을 말하는데 복수의 디지털신호를 시간축상에 다중화하여 하나의 고속디지털 신호로 변환하는 것

을 시분할다중(TDM)방식이라고 하는데 이는 동기시분할다중과 비동기시분할다중으로 나뉜다. 비동기시분할다중은 어떤 하나의 단말이 송출해야 할 데이터를 가질 때만 비동기로 가변장데이터를 송출하도록 제어하는 방식이며 이 방식은 동기시분할다중에 비해 전송로를 보다 효과적으로 이용할 수 있으며 간헐적인 데이터를 단시간에 송신할 수 있으며 따라서 비동기시분할다중을 채용한 LAN은 패킷교환 기능을 제공하기도 한다.

◐ ATM교환(ATM switching)

방식은 패킷 교환 방식보다 발전된 개념으로 패킷 대신에 셀(cell)이라는 53 바이트 크기의 정보단위를 송수신하는 방식을 말한다. ATM 교환 방식은 회선 교환 방식과 패킷 교환 방식을 통합한 교환방식으로 일정한 크기의 정보단위를 전송한다는 측면에서 패킷 교환 방식과 유사하며, 실시간 처리라는 측면에서는 회선 교환 방식과 동일하다. ATM 교환 방식은 초고속 정보통신망에 이용되고 있다

◐ Attribute

데이터나 변수의 형이나 길이에 부수되는 형질. 데이터의 경우에는 데이터 자체의 길이나 형 등의 속성 외에 그 데이터의 작성 연월일, 기록한 장치의 형식, 볼륨명 또는 파일명, 레코드 형식이나 레코드 길이 등도 속성이라고 한다.

◐ B2B(Business to Business)

기업과 기업간의 전자상거래. 현재의 전자상거래가 고객을 대상으로 한 기업의 경영활동이라면 21세기에는 기업간에 전자상거래가 활성화 할 것으로 예상된다. 기업의 구매는 물론 판매활동이 활발해질 경우 소비자를 상대로 한 비즈니스에 비해 규모 면에서 더욱 성장할 것이라는 전망이다. 농산물의 경우 산지생산자 단체와 소비지 민간대형 유통업체간의 대량의 거래가 해당된다.

◐ B2C(Business to Customer)

전자상거래에서 일반 고객을 대상으로 하는 사업의 통칭. 최근 전자상거래의 주종을 이루고 있는 소매 중심 상거래 사이트를 의미하기도 한다. 현재는 B to C에서 시작하는 기업이 많지만 전자상거래가 활성화될 경우 궁극적으로는 기업을 상대로 한 비즈니스 B to B의 규모가 더 커질 것으로 보인다.

◐ Back Door

허가 받지 않은 사용자가 네트워크에 들어갈 수 있도록 일부러 만들어둔 비상 출입문. 원래는 네트워크 관리자가 외부에서도 시스템을 점검할 수 있도록 빈틈을 만들어둔 데서 시작되었지만, 최근에는 해킹에 취약한 부분을 일컫는 용어로도 사용된다.

◐ Backup file

디스크 장애나 시스템 다운 등 불의의 사태에 대비하기 위한 복제 데이터, 복제 프로그램. 복제 데이터에는 파일 또는 데이터베이스의 어떤 한 지점의 데이터를 자기 테이프 등에 복제하는것과 디스크를 이중화해서 항상 최신 상태로 보전한 것(미러링)의 두 종류가 있다.

◐ Band

자기 디스크 또는 자기 드럼에서 같은 면 위에 있는 하나 또는 그 이상의 트랙의 집합. 예를 들면 한 단위수를 4비트로 동시에 나타내는 경우에는 4트랙이 1밴드로 된다.

◐ Bandwidth(대역폭)

한 네트워크에서 사용할 수 있는 주파수의 최대치와 최소치의 범위. 최근에는 인터넷 접속에 사용되는 속도를 표현한다. 초당 하나의 채널을 통해 전송되는 정보의 양을 말하는 것으로 단위는 주로 bps를 사용하는데 Bandwidth가 100bps이면, 초당 100비트의 데이터를 전송하는 것입니다.

◐ Banner

인터넷의 홈페이지 한 부분을 차지하는 광고. 직사각형으로 인터넷 도메인과 사업내용을 알리는 단순 광고에서 시작해 요즘은 서너 컷의 그림이 연속적으로 바뀌는 애니메이션 형태로 구성되거나 화면 오른쪽 하단에 고정적으로 배치되는 형태까지 다양하게 바뀌고 있다.

◐ Battlenet

스타크래프트의 인기를 요즘처럼 끌어올리게 된 네트워크 게임. 무료로 이용이 가능하며 한번에 8명까지 팀을 이루어 인터넷상에서 경기를 펼칠 수 있다. 승률에 따라 순위를 매기는 방식으로 인터넷 게임방 보급에 결정적 계기를 제공했다.

◐ BBS(Bulletin Board System)

호스트 컴퓨터에 개인용 컴퓨터 사용자가 접속하여 문서나 파일을 게시하고, 또 게시물을 읽을 수 있는 시스템을 말한다. 특별한 사람이 보는 것을 목적으로 메시지를 게시하는 것이 아니라 여러명의 사람이 자유롭게 이용할 수 있도록 게시하는 것이다.

◐ B channel

ISDN의 사용자 데이터를 전송하기 위한 64kbps의 전이중 채널

◐ BCN(Boardband Communication Network, 광대역 통신망)

음성 대역보다도 넓은 대역을 갖는 전송로를 단위로 하는 통신망. 고속 데이터 통신, 텔레비젼 전화, 텔러비젼 회의, 고속 팩시밀리 등의 전송에 이용된다.

◐ Benchmark

컴퓨터 시스템이나 여러 가지 하드웨어의 성능을 평가하는 것을 말한다. 이 벤치마크에는 제품의 성능을 측정하기 위해 마련된 표준의 프로그램을 실행시켜 그 실행속도를 평가하는 방법도 있다. 하드웨어뿐만 아니라 소프트웨어도 이 벤치마크를 실행해서 성능을 테스트 한다.

◐ Beta version

하드웨어나 소프트웨어를 개발할 때 제품을 테스트하기 위해 선출된 특정 사용자들에게 배포하기 위해 만들어지는 제품을 말한다. 일반적으로 프로그램이 출시되기 전에 먼저 발표되는 오류 시험용 프로그램 버젼을 말한다.

◐ BIOS(Basic Input Output System)

컴퓨터를 부팅할 때 모든 기본 입출력 장치를 제어하기 위해 사용되는 프로그램이다. 바이오스 프로그램은 사용자가 마음대로 지우거나 새로 복사해 넣을 수 없으며, 하드웨어를 작동시키고 소프트웨어와의 연결 작용을 하는 것이 바로 바이오스이다.

◐ B-ISDN(Broadband ISDN)

광대역 종합정보통신망을 의미하는 것으로, 고도의 광범위한 서비스를 제공하는 디지털 공중통신망을 말한다. B-ISDN의 기본취지는 성숙한 고속전송기술, 교환기술, 신호처리기술, 컴퓨터기술, 소프트웨어 기술 등을 활용해 각종 광대역 서비스를 통합해 제공할 수 있는 디지털 네트워크를 구축하는 데 있다. B-ISDN의 제공 대상서비스는 장래 네트워크에 존재 가능한 모든 서비스이다.

◐ Bitmap

컴퓨터 그래픽에서 저장하는 그래픽파일의 비트배열을 말한다. 컴퓨터 그래픽에서 그림을 그린 후 크게 확대하면 외곽선이 매끄럽지 못하고 들쭉날쭉한데 이것은 그래픽 이미지가 점들이 모여서 이루어진 것이기 때문이다.

◐ Blue Ribbon

표현 자유를 지지하는 첫 번째 네트워크 시민운동. 인터넷 내용 중 문제가 될 소지가 있는 부분에 대해 제약을 가하겠다는 미국 정부의 움직임에 반발해 생겨났다. 홈페이지에 파란색 리본 마크를 부착, 표현의 자유를 외친 블루리본운동의 성공은 이후 유사한 네트워크 연대

를 낳는 계기가 됐다.

◐ **Bookmark**

인터넷을 탐색하다가 마음에 드는 사이트나 자주 사용할 사이트를 만났을 때 그 사이트를 웹브라우저에 등록해 두는 기능을 말한다.

◐ **Booting**

시스템을 시작하거나 초기 설정을 하는 것을 말한다. 즉 컴퓨터에 전원을 켜고 주기억장치에 운영체제나 다른 필요한 프로그램을 기억시키는 등 컴퓨터를 사용할 수 있는 상태로 만드는 준비과정을 부트라고하고, 이러한 작업을 하도록 하는 것을 부팅이라고 한다.

◐ **BPS**

컴퓨터 텅신에서 자료를 전송할 때 사용되는 단위로 1초 동안에 전송되는 비트의 수를 말한다. BPS이외에 CPS라는 단위도 사용되는데 CPS란 1초 동안에 전송 할 수 있는 문자수를 나타낸다.

◐ **Bridge**

같은 프로토콜을 사용하는 네트워크나 혹은 동일한 네트워크내의 2개의 세그먼트를 연결해 주는 장비입니다.

◐ **Broadband**

대역폭이 넓은 것이 특징인 아날로그 통신방법으로 동축 케이블이나 광케이블에 의해 연결되며, 사용되는 케이블은 데이터나 음성, 영상 등을 다전송 채널로 동시에 보낼수 있도록 만들어져 있습니다.

◐ **Brouter**

브리지의 기능과 라우터의 기능을 함께 가진 LAN간 접속장치입니다. 브라우터는 네트워크 층의 라우팅 프로토콜을 적용할 수 있는 데이터에 대해서는 라우터로서 동작하고 그 이외의 프로토콜에 기초한 데이터에 대해서는 브리지로 동작합니다.

◐ **Browser**

인터넷의 가장 대중적인 서비스인 월드와이드웹에 사용되는 프로그램. 최초의 대중적인 브라우저로 모자이크를 들 수 있으며 현재는 넷스케이프와 인터넷 익스플로러가 주종을 이룬다. 멀티미디어 기능을 제대로 활용하기 위해서는 기능 향상 모듈인 플러그인(Plug-in)이 사용되기도 한다.

◐ **Buffer**

속도가 빠른 장치와 속도가 느린 장치 사이에서 데이터를 교환할 때 임시로 데이터를 저장해 두는 장소를 말한다. 일반적으로는 버퍼는 CPU와 입출력장치간의 데이터 전송에 사용된다.

◐ **Bug**

소프트웨어나 하드웨어가 잘못된 작동을 하는 것을 말한다. 소프트웨어를 개발할 때 버그가 하나도 없는 완벽한 프로그램을 개발하기는 사실상 힘들며, 사용 중에 발생하는 사소한 버그들을 소프트웨어 개발쪽에서 지속적으로 수정해서 개정판을 만들어내는 과정을 거치게 된다.

◐ **BWLL(Broadband Wireless Local Loop; 광대역무선가입자망)**

하나의 작은 셀 지역을 대상으로 다양한 멀티미디어서비스를 제공하는 통신시스템을 말한다. BWLL은 기존 이동통신기술과는 달리 매우 높은 수십㎓ 대역의 주파수를 사용하고 있으며 고정가입자를 대상으로 하는 것으로, 양방향 BWLL은 주로 24~28㎓의 주파수를 이용하며 우리나라의 경우는 24.25~24.75㎓의 500㎒를 상향대역으로 25.5~27.5㎓의 2㎓를 하향대역으로 각각 설정했다.

◐ **Byte**

하나의 단위로 처리될 수 있는 일련의 연속적인 바이너리 숫자를 가리키는데 사용되는 용어입니다.

◐ Capture(갈무리)

화면에 나타나는 정보들은 짧은 시간안에 그 내용이 변경된다. 이는 새로운 정보를 화면에 보여주기 때문이며 이렇게 계속 변경되는 화면 출력정보들을 파일로 보관하는 작업을 말한다.

◐ Cable Modem

케이블 모뎀은 전화선이 아닌 케이블 TV를 위해 설치된 동축 케이블을 이용하여 PC통신을 하는것으로서 케이블 방송용이 아닌 남는 대역을 이용하여 고속통신을 실현시켜 줍니다.

◐ CALS(Commerce At Light Speed)

미국정부가 추진하고 있는 운동. 서류를 일체 없애고 정부의 모든 기술데이터를 표준화·디지털화하여 데이터베이스로 구축하려는 것이다.

◐ Catizen

인터넷 방송을 즐기는 네티즌을 부르는 신조어. 인터넷 방송을 뜻하는 Casting과 네트워크를 사용하는 사람을 부르는 Netizen의 합성어다. 캐티즌은 기존 오락도구와 차별화된, 세계적인 다채널 서비스를 통해 주문형 비디오와 오디오를 즐기는 사람으로 분류된다. 수동적으로 시청만 하던 위치에서 벗어나 직접 참여하며 인터넷 제작에도 뛰어드는 사람을 일컫기도 한다. 한편 스스로 인터넷방송국을 세우고, 서비스를 제공하는 사람은 인터넷 저널리스트(IJ)라고 한다.

◐ CATV

빌딩 밑이나 산간지방 등 전파 장애가 발생하는 지역의 난시청 해소를 위한 대책의 일환으로 개발된 것. 동축케이블 등으로 국과 가정을 연결하여 양질의 채널을 확보함으로서 방송 및 기타 정보 서비스에도 자주 이용된다.

◐ CEO(Cheif Executive Officer)

소유와 경영이 분리된 미국에서 시작된 개념으로 경영 전반을 총괄하

는 최고경영자를 말한다. 주식 보유자들의 모임인 이사회의 대표는 회장(Chairman)이라고 부른다. CEO는 대개 전문경영인이 맡고 있으며 정보통신기업의 경우 상상을 뛰어넘는 고액 연봉을 받기도 하지만 실적이 나빠 해고되는 경우도 많다. CEO를 보좌하는 역할로는 최고정보책임자(CIO, Information), 최고재무책임자(CFO, Financial) 등이 있다. CIO는 조직의 정보자원을 통합관리해 전사적 자원을 총괄, 전략적으로 활용하는 업무를 맡는데 최근에는 국가정보최고책임자(NCIO, National) 개념도 등장했다.

◐ **CGI(Common Gateway Interface)**

일반적으로 웹과 대이터베이스를 연결할 수 있도록 도와주는 프로그램. 웹부라우저에서 자료를 요구하면 웹서비스는 CGI프로그램을 이용하여 자료검색을 제공한다

◐ **Channel**

신호를 전송하는 물리적이거나 논리적인 경로를 말한다. 네트워킹에서 사용되는 중요한 채널로는 통신채널과 디스크 채널이 있습니다. 통신채널은 네트워크나 전화통화와 같이 데이터나 음성이 전송될 수 있은 경로입니다.

◐ **CMOS**

컴퓨터의 기억장치에 있는 반도체를 말하며 컴퓨터의 구성정보를 보관하는 기억장소의 재료이다. 전력소비가 적고 데이터의 기억시 집적도가 높아서 휴대용 계산기나 컴퓨터의 부품으로 많이 사용된다.

◐ **CMS(Conversational Monitor System)**

사용자가 프로그램을 컴파일하거나 테스트하는 것을 지원하는 것 외에 파일의 생성, 실행 등을 대화 형식으로 할 수 있도록 한 가상 컴퓨터 운영체제를 말한다.

◐ **Client**

분산처리 시스템에서 네트워크 상의 다른 장비로부터 서비스를 받는

컴퓨터나 소프트웨어를 말한다. 고객을 뜻하는 단어지만 정보통신 분야에서는 정보를 공급하는 컴퓨터를 말하는 서버의 반대개념으로 사용된다. 메인 프레임, 미니 등 대형 컴퓨터에 모든 정보를 두고 단말기를 통해 열람하던 과거의 방식을 벗어나 서버에 주요 정보를 두고, 각각의 개별 컴퓨터가 기능을 보강한 클라이언트-서버 방식이 등장할 수 있었던 것은 PC의 기능이 강력해졌기 때문이다.

◐ Client-Server

서비스를 받는 측의 컴퓨터인 클라이언트와 서비스를 제공하는 측의 컴퓨터인 서버가 서로 연결되어 있는 형태의 통신망을 말한다.

◐ Computer Virus

사람에게 병을 옮기는 바이러스와 같이 네트워크나 플로피 디스크를 통해 다른 컴퓨터에 옮겨져서 컴퓨터가 정상적으로 실행되는 것을 방해하거나 데이터를 파괴하는 나쁜 프로그램을 말한다. 통신상에서 다운로드받은 프로그램이나 다른 사람의 컴퓨터에서 받은 파일에 들어있을 수 있으며 이 파일을 자신의 컴퓨터에 복사하면 자신의 컴퓨터에 옮겨진다.

◐ Console(단말기)

네트워크 관리자가 네트워크 상태나 네트워크 장비, 혹은 서버의 활동을 제어할 수 있는 모니터와 키보드를 말한다.

◐ Control panel

윈도우 환경에서 화면 색상, 글씨체, 마우스, 프린터 등의 모든 것을 제어하는 기능을 가진 부분을 말한다. 윈도우95에서 시작 단추를 누르면 나오는 제어판으로 시스템의 하드웨어 장치나 여러 가지 사항을 설정하고 관리할 수 있다.

◐ Cookie

사용자가 인터넷 사이트에 접속할 경우 입력한 정보 중 꼭 필요한 것

을 기록, 다음에는 편안하게 찾아갈 수 있게 고안된 데이터 묶음. 예컨대 게시판에 이름과 전자우편을 남기고 게시물을 작성하고 다시 그 게시판을 찾아가면 자동으로 이름과 전자우편을 제시하는 형태로 동작한다. 주로 회원제 서비스를 다루는 포털 사이트에서 지원하는 기능으로, 원할 경우 언제든지 쿠키 기록을 삭제할 수 있으며 브라우저의 옵션을 통해 쿠키를 만들지 않을 수도 있다.

◐ **Copyleft**

저작권을 의미하는 Copyright에 반대해 생겨난 개념으로, 모든 정보는 제한없이 공유되어야 한다는 뜻을 담고 있다. 저작자의 권한을 보호하는 것보다는 인류 전체의 복지를 높이는데 사용해야 한다는 것이 카피레프트 운동이다. 사용자의 소프트웨어에 대한 배타적인 권리인 저작권은 소프트웨어를 임의로 배포하거나 수정할 수 없도록 한다. 그러나 카피레프트는 공공의 이익을 위해 소스를 공개, 더 나은 소프트웨어를 만드는 것이 필요하다고 주장한다. 물론 여기에서 사사로운 이익을 위해 사용하는 것은 엄격히 제한된다. 운영체제인 리눅스와 웹서버인 아파치는 대표적인 카피레프트 운동의 산물.

◐ **CPS(Characters Per Second)**

초당 문자의 약어로서 1초 사이에 전송할 수 있는 문자수.

◐ **Data Base**

여러 가지 다양한 목적으로 이용하기 위해 만들어 놓은 데이터나 레코드, 파일의 모임을 말한다. 데이터베이스는 단순한 데이터 파일을 모아둔 것이 아니라 데이터들을 정리해서 같은 파일은 통합하고 파일의 검색이나 갱신을 쉽게 실행할 수 있도록 정리해 둔 것을 말한다.

◐ **DDR(Dance Dance Revolution)**

일본의 코나미사가 개발한 춤을 응용한 오락기. 원래는 전자오락실용 기계에서 시작됐지만, 지난해 말부터 PC용과 가정용 게임기로 이식되면서 남녀노소를 막론하고 즐기는 놀이도구로 자리잡았다. 경쾌한 음

악에 맞춰 모니터 화면에 나타나는 상하좌우 4개의 화살표 발판을 눌러주는 방식으로 게임을 진행한다.

◐ **Default**

컴퓨터의 자료입력에 사용되는 모든 기본값. 숫자, 문자, 상태 등으로 지정이 가능하다.

◐ **Dialpad**

국내 업체인 새롬기술이 미국시장 공략에 성공한 인터넷 무료전화서비스. 인터넷에 연결돼 있으면 별도의 비용없이 시외·국제전화를 사용할 수 있는 서비스.

◐ **DIGILOG**

아날로그에서 디지털로 넘어가는 과도기에 디지털의 장점을 수용하지만 기본적으로는 아날로그 시스템으로 구성된 제품. 속어로는 아날로그와 디지털의 변혁기에 서 있는 세대를 뜻하기도 한다.

◐ **Digital Camera**

필름 없이 사진 촬영이 가능한 카메라. 내부에 메모리칩 등의 기록장치를 장착하고 있어 필름 없이도 수 십여장을 촬영할 수 있다. 해상도에 따라 구분되며 저가 보급형 제품을 비롯, 전문가용도 판매되고 있다. 저장매체로는 메모리칩, 플로피 디스크 등이 사용되며 촬영한 후에는 PC와 연결, 파일 형태로 전송하기 때문에 현상, 인화, 확대과정이 필요없다. 최근에는 정지화면뿐만 아니라 동영상도 기록 가능한 디지털 캠코더가 선보였다.

◐ **Digitizer**

컴퓨터에 위치를 입력하는 장치의 하나로서 그래픽 소프트웨어를 주로 사용하는 사람들에게 적합한 장치이다. 마우스 대신 평판과 펜으로 구성되며 이 펜을 평판위에서 이동시키며 마우스 포인터의 위치를 움직일 수 있다.

◐ DLL(Dynamic Link Library)

윈도우용 라이브러리 파일을 말한다. 윈도우는 응용소프트웨어를 실행하고 필요할 때마다 이 디디엘 파일을 불러내서 사용한다. 윈도우용 응용프로그램은 프로그램을 실행할 때 필요한 내용을 메모리에 가져다 놓고 프로그램이 작동되는 동안 메모리에 있는 자료를 가져다 사용하게 된다.

◐ DNS(Domain Name System)

인터넷에서 사용되는 이름에는 URL 이라 불리는 것과 IP 주소라 불리는 두가지가 함께 사용된다. 인터넷에서 호스트라고 불리는 컴퓨터는 인터넷에 직접 연결되어 있는 컴퓨터를 말하며, 이렇게 연결되어 있는 수많은 컴퓨터에 고유의 이름을 붙여 놓은 것을 도메인 이름이라고 한다.

◐ Domain

인터넷 주소. www.maf.go.kr처럼 인터넷에 연결돼 있는 수많은 컴퓨터의 주소를 알기 쉽게 영문으로 표기한 것을 말한다. 인터넷에 연결된 각 컴퓨터는 고유한 주소를 갖는데 이것을 IP 주소라고 한다. IP 주소는 '000.000.000.000'과 같은 4단위 숫자로 설정된다. 그러나 이는 기억하기가 어려워 IP에 연결되는 간편한 주소를 만든 것이 도메인이다. 미국의 Internic에서 위임받은 Network solutions를 비롯한 전문업체에서 관리를 맡고 있다. 도메인의 맨 마지막에 달라붙는 go는 정부부처를 뜻하며, com은 회사, net는 네트워크, org는 단체, edu는 교육기관를 의미한다. 한편 이와 같은 국제도메인 외에도 국가별로 도메인이 사용되는데, kr는 우리나라를 뜻하는 국가 도메인으로 co.kr의 형태로 사용되며 KRNIC에서 관리하고 있다.

◐ Domain address

도메인 네임은 인터넷에 접속되어 있는 서버 컴퓨터의 인터넷 주소를 말한다. 도메인 네임은 도메인 어드레스라고도 표현하며 이는 숫자로 만들어진 IP 어드레스와 상반되는 개념으로 불리운다.

◐ Download

컴퓨터 통신상에 등록되어 있는 데이터를 자신의 컴퓨터로 받아서 저장 장치에 저장하는 것을 말한다.

◐ DRAM(Dynamic Random Access Memory)

D램 또는 다이내믹 램이라고 부르며 동속호출기억장치 또는 임의접근기억장치라고도 하는데 반도체산업 중에서 가장 큰 비중을 갖는 메모리의 일종으로 주로 컴퓨터의 주기억장치에 사용되는 반도체칩을 말한다.

◐ DSL(Digital Subscriber Line)

가입자선로 고도화를 위한 새로운 기술이다. DSL의 가장 큰 장점은 일반 전화선, 즉 구리선을 사용하면서도 Mbps급 데이터전송속도를 제공한다는 점. 즉 집집마다 광케이블을 설치하지 않고도 비동기전송방식(ATM) 망에 버금가는 네트워크를 구축할 수 있다는 것이다. DSL은 주문형비디오(VOD), 인터넷접속 및 영상회의 등 멀티미디어 애플리케이션을 지원한다

◐ DSLAM(Digital Subscriber Line Access Muliplexer)

ADSL을 통해 들어 온 인터넷 트래픽을 집선하는 사업자측에 설치되는 장비

◐ DSU

Digital Service Unit의 약자로 ISDN과 같은 디지털 전화망과 가입자선 전송에 있어 가입자의 주택이나 사무실내에 설치하는 디지털 회선 종단 장치를 말한다.

◐ Dual System

일반적인 컴퓨터는 하나의 시스템에 하나의 CPU를 사용하지만 듀얼 시스템은 하나의 시스템에 두 개의 CPU가 사용되는 형태를 말한다. 이렇게 두 개의 CPU를 사용하는 이유는 윈도우 등의 멀티태스킹을 좀더 완벽히 지원하는데 있다.

◐ DV(Digital Video)

이제까지 VTR나 캠코더가 사용하던 아날로그방식이 아닌 디지털방식으로 촬영한 비디오를 부르는 말. 6mm 디지털 테이프를 시작으로 8mm용 제품도 나와 있다. 기존의 아날로그 방식은 재생시간이 길 경우 화질에 손상을 가져오고, 정지화면의 상하단에 떨림이 생기는 데 반해, 디지털 방식은 재생과 상관없이 화질에 손상이 없어 선명하다. 부대 장치를 PC에 설치하면 컴퓨터로도 바로 편집이 가능하다는 장점을 가지고 있어 인터넷 방송국을 중심으로 보급이 늘고 있다.

◐ DVD(Digital Versatile Disk)

디지털 다기능 디스크. 90년대 초반 개발된 차세대 저장매체다. 논리적으로 기존 CD롬의 7배 이상의 자료를 입력할 수 있도록 고안됐다. 장편 영화 한 편에 다양한 언어 더빙 자료를 함께 담을 수 있으며 CD롬과는 달리 양면 재생이 가능하다.

개발 시기에 비해 보급에 시간이 오래 걸렸는데, 지난 한 해 동안 미국에서는 가정용DVD 플레이어가 800% 이상의 성장을 기록, 대중화 단계에 들어섰다. 별도의 DVD플레이어를 갖추지 않더라도 PC에 DVD 드라이브를 설치하면 재생이 가능하다.

◐ EC(Electronic Commerce)

인터넷이나 PC통신 같은 사이버 공간에서 이루어지는 전자상거래를 일컫는 말. 현재까지는 인터넷 쇼핑몰, 서점, 음반 판매점 등의 개인을 대상으로 한 B to C 비즈니스가 주종을 이루고 있으며, 대명사격인 아마존(www. amazon.com)의 설립자 제프리 베조스는 '타임' 지가 1999년의 인물에 선정할 정도다. 지난해 우리나라에서는 500여개의 전자상거래 상점이 생겨날 만큼 주목받고 있지만, 전자결제 시스템의 보급률이 낮고, 안전 장치 미흡으로 제한된 품목의 거래가 주종을 이루고 있다. 미국의 경우 2002년경에는 전체 경제의 8% 정도가 전자상거래로 이루어질 것으로 예상된다.

◐ EDI(Electronic Data Interchange)

'사무, 서류 등의 물리적인 수단에 의하여 교환되어 온 수주, 발주 등 다른 기업사이의 거래활동에 관한 정보를 전자화하고 일정한 표준에 따라 네트워크를 통하여 정보통신 시스템사이에 직접 교환하는 것을 말한다.

◐ EDO(Extended Data Output)

기존 램의 데이터 출력 방식에서 데이터 출력 간격을 보다 확장시킨 방식을 사용해 처리 속도를 좀더 빠르게 만든 램을 말한다. EDO방식 메모리는 데이터 처리 속도가 빨라 고속의 32비트 마이크로프로세서(MPU) 펜티엄과 같이 사용할 경우 PC의 처리속도를 크게 향상시킬 수 있다. EDO메모리는 주메모리와 CPU간의 데이터 교환에 있어서 캐시램을 필요로 하지 않아, 상대적으로 저렴한 D램으로 값비싼 S램의 역할을 대신할 수 있으며 휴대용 시스템에 사용하면 더욱 효율적으로 쓰인다.

◐ E-Money

전자화폐의 통칭. 크게 E-캐시와 E-코인으로 구분된다. E캐시란 실제 화폐 대용으로 사용되는 결제방식을 일컫는 것으로 신용카드의 기능을 보완, 일반 환경에서는 물론 전자상거래에서도 사용할 수 있는 화폐다. 신용카드에 직불카드, 선불카드, 교통카드 등의 기능을 통합한 E캐시 가운데 가장 널리 알려진 것은 유럽 일부에서 실험적으로 사용된 바 있는 몬덱스 카드다. 신용카드사와 금융기관을 중심으로 개발되고 있는 중. 한편 E코인은 소액단위로 결제하는 경우 신용카드 형태로 처리하면 수수료가 더 많이 들어간다는 점에 착안, 선불카드 형태로 제작된 전자상거래 전용 소액시스템이다. 개인정보 노출을 꺼리는 사용자들을 중심으로 음악파일 구매 등에 사용되고 있다.

◐ E-Mail

전자우편. 인터넷을 통해 메시지를 주고받는 시스템. 인터넷 전자우편

주소는 webmaster@maf.go.kr과 같이 @(영어의 at을 의미)를 기준으로 앞부분은 개인을, 뒷부분은 소속단체를 의미한다. 최근에는 별도의 프로그램 없이 인터넷 브라우저를 사용, 전자우편을 주고받을 수 있는 웹메일도 인기를 얻고 있다. 마이크로소프트의 핫 메일, 다음의 한메일넷 등이 대표적인 웹메일 서비스.

◐ **E비즈니스(E-Biz)**

전자상거래를 비롯한 모든 형태의 인터넷 비즈니스를 칭하는 말. 전자상거래가 판매를 중심으로 한 서비스라면, e-Biz는 판매는 물론 기술 서비스, 광고 등 인터넷을 기반으로 한 산업 전반을 의미한다.

◐ **Emulation**

어떤 하드웨어의 기능을 다른 종류의 하드웨어나 소프트웨어로 모방하여 실현시키는 것이다. 예를 들어 IBM PC의 자료 및 프로그램 등을 매킨토시 컴퓨터에서도 사용할 수 있도록 해주는 작업 또는 이와는 반대로 매킨토시 컴퓨터의 기능을 특정 소프트웨어를 이용하여 IBM PC를 실현하는 것이다.

◐ **Ethernet**

특정구역내 정보통신망인 LAN(local area network)에 사용되는 네트워크의 모델로 IEEE(미국 전기전자기술자협회)가 표준사양으로 채택한 동축케이블 네트워크를 말한다. Ethernet은 1972년부터 개발되었고, 기초개념은 1969년 하와이대학에서 개발한 ALOHA라는 무선 컴퓨터 통신망에서 최초로 구현됐다. 1980년 xerox, dec, intel의 3사가 공동 개발한 버스 구조의 근거리통신망을 말한다. 속도가 약 10,000,000bps정도까지 나오며 거의 대부분의 컴퓨터에서 사용할 수 있다. 농협의 양재동 유통센터와 하나로마트 등 2천여개의 소비지 거래처와 전자 수발주에 적용하고 있음.

◐ **FC램(Fast Cycle RAM)**

후지쯔가 독자 개발해 1998년 6월 국제표준화기구인 JEDEC(Joint

Electron Device Engineering Council)에 제안한 규격을 말한다. 이 규격은 D램의 데이터 입출력 시간을 3분의 1 수준으로 단축할 수 있다는 점이 가장 큰 특징이다.

◐ **FDDI(Fiber Distributed Data Interface)**

링크형 고속 LAN의 규격을 말한다. FDDI는 광분산 데이터 인터페이스 등으로 번역되며 ANSI(미국규격협회)에서 표준화가 추진되고 있다

◐ **FLC(Fiber Loop Carier)**

전화, 전용회선, ADSL을 통합 수용하는 장비

◐ **File Server**

PC LAN 등의 네트워크에 접속한 컴퓨터 중에서 하드 디스크를 다른 컴퓨터에 사용할 수 있는 컴퓨터를 말한다. 파일서버로 사용하는 컴퓨터는 미니 컴퓨터, 유닉스 워크스테이션, PC 등이 있으며, 운영체제로는 미니 컴퓨터의 독자적인 운영체제나 유닉스, 네트워크 운영체제를 사용합니다.

◐ **File Transfer**

파일을 한 네트워크 장치에서 다른 네트워크 장치로 옮길 수 있는 일반적인 네트워크 애플리케이션의 한 부문을 말한다.

◐ **Firewall**

외부의 불법침입자로부터 네트워크의 정보와 자료를 보호할 목적으로 구축된 보안시스템. 방화벽이라고도 부른다. 해커의 침입에서 시스템을 보호하는 것은 물론, 외부로 자료가 유출되는 것을 막을 수도 있고 시스템 사용현황 분석에도 응용될 수 있다.

◐ **FTP(File Transfer Protocol)**

인터넷 네트워크에 연결된 다른 컴퓨터의 자료를 자신의 컴퓨터로 가져오는 데 사용되는 전송규약. 파일을 자신의 컴퓨터로 가져오는 다운로드, 다른 컴퓨터로 파일을 보내는 업로드를 모두 제공한다.

◐ FTTC(Fiber To The Curb)

전화국에서 원격단말기(RT:Remote Terminal)까지만 광섬유를 포설하고 RT와 가입자는 기존 동케이블로 연결, 경제성을 도모하는 광가입자망 구축 방법을 말한다. FTTC는 FTTH(Fiber To The Home)의 경제성에 대한 부담을 덜기 위해 가입자 댁내 근처까지 광케이블을 포설한 후 ONU(Optical Network Unit)로부터 가입자 댁내까지는 기포설된 동선을 그대로 활용하는 기술이다. FTTC 방식을 이용하면 광케이블 포설 비용을 줄일 수 있을 뿐 아니라 고속 데이터 송수신이 가능해 광대역 멀티미디어 서비스와 기존 전화서비스를 동시에 제공할 수 있다.

◐ FTTH(Fiber To The Home)

가입자선로의 광케이블화라는 뜻으로 모든 가정에 광케이블을 연결하려는 전략을 말한다. FTTH 망을 이용해 전화 등의 일반적인 통신서비스뿐만 아니라 CATV 등의 방송서비스도 함께 제공하는 것이 기술적으로 가능하여 방송, 통신을 포함한 모든 서비스가 하나의 네트워크로서 통합될 수 있다. FTTH의 성공적인 실현을 위해서는 주택형 광가입자 전송장치의 개발이 필요할 뿐만 아니라 광분배 및 접속기술, 센서기술 등의 기반기술 연구와 광커넥터, 대용량 ATM스위치, 분산시스템, 가입자 댁내의 네트워크화등 첨단 응용기술에 대한 연구도 병행되어야 한다.

◐ Gateway

지역통신망(LAN)을 다른 네트워크와 접속하는 기계를 말한다. 즉 통신 네트워크에서 어떤 목적을 달성하기 위해 여러 유형의 네트워크들을 이용할 경우 일반적으로 패킷교환 네트워크를 경유하여 호출이 행하여지는데 한 네트워크에서 다른 네트워크로 보내지는 메시지나 형식들은 모두 패킷교환 네트워크에서 항상 동일한 것은 아니므로 인터페이스 기계 등을 이용해 서로 프로토콜이 다른 네트워크들을 연결시켜주는 것을 말한다.

◐ GIS(Geographic Information System)

지형 및 지리의 공간자원에 대한 정보를 구축하는 시스템.

◐ Gopher

미국 미네소타대학에서 개발한 메뉴 형식의 정보검색 시스템으로 텍스트정보뿐만 아니라 화상이나 음성정보도 취급한다. 고퍼서버로는 gopher.inet.ed.gov가 많이 알려져 있다.

◐ GUI(Graphical user interface)

그래픽사용자 인터페이스라고도 하는 GUI는 사용자가 아이콘이나 메뉴 등의 그래픽 화면을 통해 편리하게 컴퓨터 작업을 할 수 있도록 만든 환경을 말한다. GUI에서는 마우스를 사용하여 화면에 보이는 메뉴를 선택하거나 아이콘을 클릭하는 것만으로도 작업을 수행할 수 있다.

◐ Hacking

네트워크를 사용, 불법으로 타인의 시스템에 들어가는 행위. 원래 해킹은 악의적인 목적이 아닌, 실력자랑을 목적으로 침입하는 것을 의미했다. 침입해서 얻어낸 정보를 판매, 경제적인 대가를 받거나 타인의 시스템을 악의적으로 파괴하는 행위는 크래킹(Cracking)이라고 불러 해킹과는 구분해서 사용한다.

◐ HDSL(High-data rate Digital Subscriber Line)

고속 디지털 가입자장치라는 뜻으로 기존 가입자 전화선로를 이용해 별도의 중계장치 없이 T1(1.544Mbps)이나 E1(2.048Mbps)급의 고속전송을 가능하게 해주는 장비를 말한다. HDSL은 주문형 비디오의 일종인 VDT서비스 등에 필요한 핵심기술로 구리선을 통해 E1(2.048Mbps)까지 전송할 수 있다. HDSL(고속DSL)은 2개의 구리 회선을 이용하는 SDSL과 다르게 데이터 속도가 같은 대칭형이어서 T1 (1.544M) / E1 (2.048M)급 전용회선 서비스에 이용되며 광케이블을 통해 T1/E1급 전용회선을 구축하는데 소요되는 시간과 인력을 훨씬 줄일 수 있다는 장점이 있다.

◐ Hierarchy structure

일명 나무구조라고도 하며, 조직의 구조가 나무를 뒤집어 놓은 것과 같은 형태를 띄고 있는 상태를 말한다. 즉 하나의 상위층을 시작으로 다수의 하위층을 가지며 반복적으로 그 계층을 확대하며 좀더 많은 하위층을 포함하는 구조이다.

◐ HTML(Hypertext Markup Language)

인터넷 웹서비스의 근간을 이루는 문서작성방식. 본문 앞뒤에 태그(Tag)라고 부르는 꼬리표를 붙여 글꼴 속성, 문단, 문서 전체, 그림삽입 등을 구현할 수 있다. 한 문서에서 다른 문서로 연결도 가능하다. 이러한 연결을 링크(Link)라고 부르며 링크가 된 문서는 하이퍼텍스트라고 부른다. 이렇듯 HTML의 하이퍼텍스트는 클릭 한 번으로 원하는 곳이 어디든 자신의 정보와 연결시킬 수 있기 때문에 기존 2차원적인 평면문서와는 확실히 구분된다.

◐ HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)

월드와이드웹 프로토콜의 하나로 클라이언트가 서버와 통신을 하기 위한 것이다. 월드와이드웹에서 하이퍼 텍스트를 전성하기 위한 프로토콜이다.

◐ Hub

제어판 또는 플러그 보드 위의 소켓으로 신호를 전송하기 위해 전기단자나 플러그 와이어를 연결할 수 있으며, 특히 신호를 여러 다른 선으로 분산시켜 내보낼 수 있는 기기를 말한다.

◐ Hub Site

다양한 인터넷 사이트를 마치 하나의 사이트처럼 사용할 수 있도록 제공하는 서비스를 말한다. 별도로 하나씩 가입해야만 사용할 수 있는 여러 사이트를 한 개의 ID와 패스워드로 사용할 수 있는 기능을 제공하는데, 이는 사용자는 물론 업체에도 공동마케팅의 효과를 가져오고 비용을 절감한다는 점에서 주목된다. 현재는 서로 다른 업종의

전자상거래 업체들이 모여 서비스를 제공하는 EC 허브 사이트가 주종을 이루고 있으며, 국내 최초의 허브사이트인 인터즌에는 경매, 부동산, 금융정보 등이 제공된다.

◐ ID

개인을 나타내는 번호나 문자. 신분증을 뜻하는 영어단어 Identification에서 나왔다. 대개 영문과 숫자를 포함한 5자에서 8자로 구성되며 아이디별로 비밀번호가 부여된다. PC통신사들은 한 명의 대표 사용자를 중심으로 가족 구성원 여럿이 독립된 ID로 작업을 진행할 수 있는 가족ID 제도를 도입해 좋은 반응을 얻고 있다.

◐ IMT2000(International Mobile Telecommunication 2000)

차세대 이동통신서비스. 통신서비스의 결정체라고 할 수 있다. 전세계 어디에 있든 무선으로 음성, 데이터 통신을 할 수 있는 멀티미디어 서비스를 제공한다. 앞으로는 이 서비스를 이용하여 영화, 화상전화, 쇼핑 등 많은 부분에 활용될 것으로 예상된다. 서비스 방식으로는 동기식과 비동기식이 있으며 유럽의 비동기식이 우세하다.

◐ Incubator

생명유지장치라는 의료 장비에서 따온 개념으로, 예비 벤처 창업자들에게 경영기본 및 장비, 공간 등을 저렴한 가격에 제공하는 곳을 의미한다. 외국에서는 벤처 투자자들이 기술력을 갖춘 사람들에게 경영자문을 비롯한 부대 서비스까지 제공하는 추세지만, 아직 국내에서는 물리적인 공간과 장비임대 정도의 서비스가 제한적으로 제공되고 있는 정도다.

◐ INI file

윈도우에서 사용되는 정보가 담긴 파일이다. 확장자가 .INI인 파일로 여기에 응용프로그램을 실행할 때에 필요한 초기 설정이 기록되어 있다. WIN.INI나 SYSTEM.INI 등은 윈도우에서 특히 중요하다.

◐ Internet

전세계의 수천 수개의 네트워크를 연결하고 있고 실제 사용에 기초한 연구 및 표준화 작업을 중심으로 하는 '문화'가 있는 가장 큰 세계적인 인터네트워크, 인터넷 공동체에서 많은 첨단 네트워크 테크놀리지가 등장했습니다. 인터넷은 부분적으로 ARPANET에서 발전했습니다. 한때 DARPA 인터넷이라고 불리기도 했습니다.

◐ Internetwork

단일 네트워크 처럼 작동하는 라우터나 그 외의 장치들에 의해 서로 연결된 네트워크들의 집합체입니다.

◐ Intranet

기업내 통신망을 인터넷의 방대한 정보망에 연결하여 조직 내부간 통신망에 활용하는 시스템으로, 업무연락, 공지사항, 공문전달 등에 이용됩니다. 인트라넷을 사용하면 해외지사와 서울본사가 정보를 공유할 수 있음은 물론 전자결재시 인터넷 정보를 끌어내, 결재내용에 첨부할 수도 있음

◐ IP(Information Provider)

각종 정보를 제공하는 사업체를 말하며, 이들 사업체는 컴퓨터 통신을 이용하는 사람들에게 문화, 예술, 패션 등의 각종 정보를 가공하여 컴퓨터 통신망에 제공한다.

◐ IRC(Internet Relay Chat)

인터넷에서 실시간으로 동시에 그리고 상호간에 메시지를 주고 받을 수 있도록 해주는 도구 또는 그 서비스이다. PC통신망에서의 채팅같은 것이며, 현재 인터넷상에는 주제별로 수많은 IPC 채널이 있다.

◐ ISDN(Integrated Service Digital Network)

종합정보통신망. 통신망을 기능적으로 구분하면 음성, 문자, 데이터통신, 비디오, 정지화상 등으로 나뉜다. ISDN은 이런 각종 서비스를 하

나의 통신망으로 처리할 수 있는 기술로 디지털 전화방식을 사용한다. 개발 초기에는 꿈의 통신망으로 불리기도 했지만, 기존의 전화가 아닌 디지털 전화로 교체해야 하고, 별도의 전화기를 구입해야 하는 등의 이유로 보급이 미미하다가 최근 인터넷 붐을 타고 다시 보급이 늘고 있다. 기본 64kbps, 최고 128kbps까지 전송이 가능하지만, ADSL이 등장한 이후 상대적으로 높은 사용료와 낮은 통신속도로 또다시 위기를 맞고 있다.

◐ **ISP(Internet Service Provider)**

가정에서 인터넷에 접속할 수 있도록 서비스를 제공하는 인터넷 서비스 공급업체. 요즘은 PC통신과의 벽이 허물어지는 경향이 있지만 좁은 의미의 ISP는 그야말로 기술적인 접속 서비스를 제공하는 전문업체를 말한다.

◐ **LAN(Local Area Network)**

한정된 지역내에 있는 컴퓨터들을 통신회선으로 연결하여 데이터를 주고받기 위해서 만든 통신망을 말한다. 일반적으로 랜은 한 회사의 같은 건물내나 공장내 등과 같이 인접해 있는 작은 지역내에서 컴퓨터를 서로 연결해서 사용하는 것이다.

◐ **Licensed program**

라이선스란 허가라는 의미로 프로그램을 개발한 개인 또는 회사로부터 프로그램에 대한 권리를 양도받은 것을 의미하며 라이센스 프로그램이란 이렇게 허가받아 제작 또는 판매하는 프로그램을 말한다.

◐ **MACRO**

응용프로그램을 사용할 때 사용자가 정의할 수 있는 키 조합이다. 응용프로그램의 명령어 실행순서를 기억시켜 두면 그 키를 누르는 것으로 기억시켜 둔 여러 개의 명령을 한꺼번에 실행할 수 있다.

◐ **Mainframe**

수천명의 사용자를 동시에 지원할 수 있는 대형 컴퓨터입니다. 시계

에 들어가는 단순환 마이크로 프로세서부터 수퍼 컴퓨터까지의 분류 체계에서 메인 프레임은 수퍼 컴퓨터 다음으로 분류됩니다. 하지만 메인프레임은 수퍼 컴퓨터보다 동시에 더 많은 프로그램을 지원하기 때문에 때로는 수퍼 컴퓨터보다 더 강력할 수 도 있습니다.

◐ **Manager**

컴퓨터 시스템의 운영에 관련된 각종 관리업무를 수행하는 프로그램을 말한다. 예를 들어 프로그램관리자, 윈도우 관리자, 파일관리자, 메뉴관리자, 기억장치 관리자 등이 있다.

◐ **Mega / Giga / Terra**

컴퓨터에서 메모리의 용량을 나타내는 단위. 메가는 2의 20승, 즉 104만8576을 나타내는 용어다. 통상적으로 M이라고 표시하며 1MB = 1024KB이다. 기가는 2의 30승으로 1GB = 1024MB, 테라는 2의 40승 바이트, 1024GB를 의미한다.

◐ **Memory 기억장치**

데이터 화일을 저장하는데 사용되는 장치를 말한다. 기억장치에는 컴퓨터 본체이 내장되어 주기억장치로 사용되는 내부 기억장치와 보조 기억장치로 사용되는 외부 기억장치가 있다.

◐ **Memory capacity**

메모리에 저장할 수 있는 정보의 양을 말한다. 기억용량의 단위는 일반적으로 바이트 수이다. 용량의 크기에 따라 바이트(Byte), 킬로바이트(KB), 메가바이트(MB), 기가바이트(GB), 테라바이트(TB) 등의 단위가 사용된다.

◐ **MMX(Multimedia Extention)**

미국 인텔사가 1996년 가을에 출시하기 시작한 펜티엄 프로세서에서 조립한 멀티미디어 처리 기술로 펜티엄 Pro도 MMX를 조립하여 급속히 보급되고 있다. 기존의 CPU에서 멀티미디어 처리를 함께 하려

면 동화상이 끊어지거나 음질이 떨어지는 등의 문제가 있는데 이것을 해결하기 위해 만들어낸 기술이다.

◐ **Mobile Service**

이동전화 가입자가 늘면서 빠르게 퍼지고 있는 무선 인터넷 접속 서비스. 처음에는 노트북 컴퓨터와 이동전화를 연결해 PC무선 인터넷에 연결하는 것을 뜻했지만, 다기능 무선단말기가 등장하면서 최근에는 이동전화로 인터넷 정보를 검색하는 등의 서비스를 일컫는 것으로 의미가 변했다.

◐ **Modem**

디지털인 컴퓨터 통신의 데이터를 전화선을 통해 전송할 수 있는 아날로그 형태로 변환해 주는 장치입니다.

◐ **Modulation**

정보를 표현할 수 있도록 전기신호의 특성을 변형시키는 프로세서입니다. 변조방식에는 AM, FM, PAM 등이 있습니다.

◐ **Mouse**

컴퓨터 입력장치의 하나이며 GUI환경에서 많이 사용된다. GUI 환경 즉 그래픽사용자 인터페이스 환경에서 화면에 표시된 아이콘이나 메뉴 항목 등을 선택하는데 사용하는 입력장치이다.

◐ **MPEG(Motion Picture Experts Group)**

동화상의 압축방식과 코드체계를 연구하여 동화상의 정보를 좀더 효율적으로 사용하는 방법을 연구하는 위원회의 이름이자 동화상의 포맷 명칭이기도 하다. 동화상이란 시간이 지남에 다라 변하는 화면상의 이미지인데 비디오 CD 등에서 일반적으로 이용되는 것은 MPEG-1이라는 규격으로 DVD에서 MPEG-2가 사용되고 동화상을 위한 소프트웨어 및 하드웨어가 빠른 속도로 보급되고 있다.

◐ Multiplexing

컴퓨터 시스템의 중앙처리장치와 여러대의 입출력 장치들 사이에서 데이터가 동시에 전송되도록 하는 작업 방식을 말한다. 여기에서 입출력 장치란 모니터와 키보드, 프린터 등의 기계들을 가리킨다.

◐ Multiprocessing

여러 개의 응용 프로그램을 하나의 시스템에서 동시에 처리하는 것을 말한다.

◐ N-Generation

베이비 붐 세대, X세대를 있는 새로운 세대구분으로, 네트워크 세대라고도 한다. 이제까지 태어난 어떤 세대보다도 윤택한 환경에서 생활하는 N세대는 휴대폰과 PC, DDR 등 외부로 드러나는 도구물보다, 세계를 대상으로 활동하게 될 최초의 그룹이라는 점에 주목해야 한다.

◐ Name Server

네트워크 이름을 네트워크 주소로 해석하는, 네트워크에 연결되어 있는 서버입니다.

◐ Netiquette

네트워크와 에티켓의 합성어. 네트워크에서 지켜야 할 기본적인 예절을 의미한다. 사이버공간에서도 상대방에게 결례를 범하거나 무례한 행동을 해서는 안 된다는 정신을 담고 있다.

◐ Network

두 대 이상의 컴퓨터의 자료를 공유하기 위해 선이나 랜카드 등 여러 가지 장치로 연결하여 통신망을 구축한 것을 말한다.

◐ Network Protocol

네트워크 프로토콜은 데이터 충돌이 생기지 않도록 컴퓨터 네트워크에 대한 워크스테이션의 접속을 조절하는 방법입니다.

◐ Network Terminator

망 종단장치에는 전화와 데이터 통신을 함께 사용할 수 있도록 해주는 단말기로 ISDN을 이용하기 위한 가본 장비를 말한다.

◐ Networking

연결된 컴퓨터들의 자원을 서로 공유해서 사용하는 것을 말한다.

◐ News Group

인터넷에서 뉴스를 주제별로 그룹화한 것을 말한다. 즉 많은 사람들이 다양한 주제에 대해 토론하고 서로의 생각과 의견을 자유롭게 말할 수 있도록 주제별로 구성된 게시판을 인터넷에서 구현한 것이 뉴스그룹이다.

◐ NMS(Network Management System)

SNMP 프로토콜을 통해 네트워크의 전반적인 상황을 체크하고, 문제점을 알려주며, 네트워크를 구성하고 제어할 수 있는 소프트웨어를 말한다.

◐ Node

트리구조에서 자료의 상위 개념을 나타내는 위치로서 최상위 자료의 노드는 루트, 루트의 하위 노드는 페어런트(parent), 페어런트 하위노드는 차일드(child)라고 한다.

◐ NOS(Network Operation System)

네트워크를 통해 데이터통신을 집접 보내고, 보안에 대한 관리를 하며, 네트워크 서비스의 요구를 처리하는 소프트웨어를 말한다.

◐ Null Modem

네트워크를 통하지 않고 컴퓨팅 장치들을 연결하는데 사용되는 작은 상자나 케이블을 말한다.

◐ Object

정보를 액서스할 때 실행되는 실행코드로 저장되어 있는 특수한 데이터 양식을 말한다.

◐ OCR(Optical Character Reader)

문서를 스캐너 장치를 이용해서 그래픽화일로 읽어 들여 텍스트 파일로 저장하는 기술을 말한다. 또다른 의미로는 인쇄된 문자나 손으로 쓴 문자를 디지털 데이터로 읽는 기술을 가리킨다.

◐ OFF-LINE

컴퓨터 통신의 용어로 통신에 접속한 상태가 아닌 상태로 운영되는 것을 말한다. 예를 들면 통신동호회에 소속된 사람들끼리 컴퓨터를 통하지 않고 직접 만나는 것을 오프라인 모임이라고 한다.

◐ OLE(Object Linking and Embedding)

윈도우의 각종 응용프로그램 사이에서 서로 데이터를 공유할 수 있는 기능이다. OLE를 이용하면 어떤 응용프로그램에서 작성한 정보를 다른 응용프로그램에서 자신의 기능의 일부처럼 이용할 수 있다. OLE 기능을 이용한 데이터 공유방법에는 링크와 끼워넣기의 2가지가 있다.

◐ ON-LINE

중앙의 컴퓨터와 단말기가 통신회선으로 연결되어 있는 상태이다. 컴퓨터 시스템에서 프린터나 플로피 등의 인쇄장치가 컴퓨터의 출력을 인쇄할 준비가 되어 있는 상태를 말한다. 즉 컴퓨터가 다른 컴퓨터나 주변장치와 연결이 되어 있어서 작업이 가능한 상태를 통털어서 온라인이라고 한다.

◐ Optical communication(광통신)

광섬유를 매체로 하여 빛을 이용하는 통신이다. 빛을 이용하면 회선수가 적어도 많은 량의 정보를 빠른 속도로 전송 할 수 있고, 통신중계장치가 많지 않아도 된다는 장점이 있다. 광통신은 종합정보통신망(ISDN) 등 정보고속도로의 구축이 많이 사용된다.

◐ OS(Operation System)

컴퓨터에 주어진 일을 효율적으로 잘 처리하기 위한 프로그램이나 데이터, 하드웨어 등을 관리하는 기본 소프트웨어를 OS 라고 한다. 컴퓨터를 부팅할 때 실행되는 프로그램으로 이 운영체제는 CPU의 작업 스케줄링, 기억장치의 관리, 기억장소의 할당, 입출력장치의 관리, 파일의 관리 등의 기능을 수행하며, 시스템을 감시하고 관리한다는 뜻에서 모니터 또는 강시 프로그램이라고도 한다.

◐ OS2

마이크로소프트사와 IBM사가 개인용 컴퓨터용으로 공동 개발한 32비트 운영체제이다. 그래픽 사용자 인터페이스, 프리엠프티브 멀티태스킹 환경, 네트워크 기능 등을 지원하며 기존의 MS-DOS와의 호환성이 뛰어나다는 장점이 있지만 다른 응용프로그램의 개발이 부족하여 많이 사용되지 못하고 있다.

◐ Packet

영어의 package와 bucket의 합성어로 소포 또는 한 묶음이란 뜻으로 사용되는데 패킷 교환시스템에서의 정보전송단위입니다. 패킷은 데이터 전송에서 송신측과 수신측에 의하여 하나의 단위로 취급되어 전송되는 집합체로, 네트워크로 송수신되는 데이터의 단위입니다.

◐ Packet Exchange

회선 교환망과 같이 집접 단말과 단말사이에서 데이터를 송수신하는 것이 아니라 일단 교환기에 일정한 길이로 자른 데이터를 저장한 후 송신할 상대편을 고속으로 검색하고 분석한 후 상대편 목적 단말 또는 패킷 교환기에의 경로를 선택하여 데이터를 송신하는 것을 말한다.

◐ Packet Switch

가장 효율적인 경로를 따라 패킷을 라우팅하는 WAN장치 입니다. 다수의 연결이 하나의 통신 채널을 공유할 수 있습니다.

◐ Packet Switching

메시지가 전송되기 이전에 패킷으로 분할될 때의 프로토콜입니다. 각각의 패킷은 개별적으로 전송도며, 경우에는 따라서 다른 루트를 통해서 목적지에 도착합니다. 뿐할된 패킷들이 일단 목적지에 도착하면 원래의 메시지로 다시 결합됩니다.

◐ Parity bit

비동기전송방식의 데이터 통신에서 데이터의 전송과정에서 발생하는 오류를 검출하기 위해 데이터 비트에 함께 사용되는 여분의 정보를 말한다.

◐ Parity Checking

데이터 통신에서는 데이터가 정확하게 전송되었는지를 점검하기 위해서 패리티 비트를 사용합니다. 패킷에 있는 패리티 비트의 값이 정확한지를 체크하는 것을 말한다.

◐ PDA(Personal Digital Assistants)

필기인식장치로 정보를 입력, 관리하는 휴대용 컴퓨터의 일종으로 개인용 디지털 도우미로 번역된다. 주소록이나 일정관리 등의 기본기능 외에 최근에는 통신기능을 보강, 전자우편에서 인터넷 검색에 이르기까지 활용 폭을 넓히고 있다. 애플사가 내놓은 뉴턴(Newton)이 최초의 제품. 99년 국내 기술로 개발된 셀빅은 뛰어난 한글인식을 기반으로 사용자를 확대하고 있다.

◐ Ping(Packet Internet Groper)

인터넷에서 지정한 상대방 컴퓨터 응답여부를 알 때 사용한다. 주로 인터넷 사이트를 이용할 수 있는지의 여부를 건사하기 위하여 사용된다.

◐ Portal

관문 사이트. 인터넷 접속 후 처음으로 방문하는 사이트를 목표로 만

들어진 곳. 다시 말해 필요한 정보를 찾아서 이리저리 이동하는 불편 없이 한 개의 사이트에서 다양한 서비스를 제공함으로써 비즈니스의 영역을 넓혀가려는 시도로, 종합인터넷 서비스의 대명사 쯤으로 사용된다. 인터넷 검색 서비스를 제공하면서 뉴스와 증권정보, 무료 우편과 동호회 서비스, 전자 상거래 등 종합적인 서비스 업체로 변신한 야후가 대표적. 야후는 포탈 사이트의 개념을 만들어낸 기업으로, 넷스케이프는 포탈의 비전을 제시한 사이트로 평가된다. 회원수가 많을 경우 마케팅이나 광고에도 영향을 주기 때문에 최근에는 종합포탈은 물론 주식, 법률, 연예, 오락 등 주제별 전문포탈 서비스도 대거 등장하고 있다.

◐ PPP(Point to Point Protocol)

전화선을 이용하여 인터넷에 접속하는 방법으로 인터넷 서비스 제공 회사를 통해 자동으로 IP주소를 받아 사용한다. 사용자가 어디에 있든지 전화를 이용할 수 있으면 바로 이용할 수 있으므로 널리 이용되고 있다.

◐ Preview

컴퓨터의 응용 소프트웨어 중에서 문서 작성 프로그램이나 그래픽 프로그램에서 작성한 문서나 그래픽을 프린터로 출력하기 전에 해당 페이지가 어떤 형태로 출력되는가를 알아보기 위해 미리 화면으로 출력 상태를 볼 수 있는 것을 말한다.

◐ Protocol

데이터통신에 있어서 신뢰성있고 효율적인 정보를 주고받기 위해서 정보의 송수신측 또는 네트워크 내에서 사전에 약속된 규약 또는 규범으로, 통신규약이라고도 한다. 프로토콜은 주로 송신측에서 수신측을 호출하여 연결하는 과정이나 통신회선에서 접속방식, 통신회선을 통해 전달되는 정보의 형태, 에러 발생에 대한 제어, 송수신측간의 동기방식 등에 대한 약속입니다.

◐ Proxy Server

웹브라우저와 같은 클라이언트 애플리케이션과 실제 서버 사이에 존재하는 서버로, 클라이언트 애플리케이션의 요청을 자체에서 해결할 수 있는지 확인하기 위해서 실제 서버로 들어가는 요청을 차단합니다. 자체해결이 불가능할 경우에는 클라이언트의 요청을 실제 서버로 보내게 됩니다.

◐ PSRN(Public Switched Telephone Network)

전세계적으로 사용되는 다양한 전화 네트워크와 서비스를 가리키는 일반적인 용어입니다.

◐ RAM(Random Access Memory)

컴퓨터의 주기억장치로 사용되고 있는 반도체 형태의 기억장치를 말한다. 데이터를 읽는 기능만을 할 수 있는 ROM과는 반대의 의미를 가진 기억장치이다. RAM에는 리프레시를 요하는 DRAM과 리프레시가 불필요한 SRAM(Static RAM)이 있는데 SRAM은 고집적화에서는 DRAM보다 한단계 낮아 시장규모도 DRAM의 약 4분의1정도이다

◐ Real Player

인터넷에서 실시간으로 비디오/오디오를 볼 수 있도록 제작된 프로그램. 인터넷 브라우저와 연계, 동작하는 플러그인 프로그램으로 개발된 이후 성장을 거듭, 현재는 간이 브라우저와 같은 형태의 리얼플레이어 7.0이 발표돼 있다. 각종 인터넷 음반점이나 인터넷 방송국에서 가장 많이 채택하고 있는 방식이기도 하다. 2인자였던 VIVO사를 합병, 스트리밍 업계 선두를 지키고 있지만 최근 강력한 기능으로 새롭게 등장한 마이크로소프트사의 미디어 플레이어와 어떻게 승부가 날지 귀추가 주목된다.

◐ Real Time

컴퓨터상에서 처리하는 작업이 외부의 다른 장치와 같은 속도로 이루어지는 것을 실시간이라고 하고, 컴퓨터 작업에서 작업에 대한 결과

가 바로 나오는 것을 말하기도 한다. 즉 컴퓨터에 데이터가 입력될 때 데이터가 입력되는 순간 바로 그 데이터를 처리하도록 시스템이 작동하는 것이다.

◐ Remote Access

일반적인 반송자나 전용 전화선을 사용해 먼 위치에서 네트워크나 워크스테이션에 연결하는 과정입니다. Remote access를 사용하려면 컴퓨터와 모뎀, Remote access 소프트웨어가 필요할 데, Remote access를 사용하면 원거리 지점에서도 네트워크에 로그인 할 수 있다.

◐ Resource

네트워크 사용자가 이용할 수 있는 파일, 디렉토리, 프린터 등과 같은 각종 장치를 말한다.

◐ Robot

일반적인 로봇이 인간 혹은 동물형태를 한 자동기계였다면, 인터넷 검색엔진에 사용하는 검색로봇은 홈페이지의 내용을 분석, 정리해서 데이터베이스에 추가하는 작은 프로그램이라고 할 수 있다. 검색로봇은 새로운 사이트의 내용을 추가하는 것은 물론, 이미 등록된 정보의 주제를 찾아 업데이트하는 기능도 제공한다.

◐ ROM(Read-Only Memory)

데이터를 읽을 수 있지만 쓸 수 는 없는 기억장치를 말한다. 처음 한 번만 특수한 장치로 데이터를 기억시킨 후에는 그 내용을 지우거나 다시 쓸 수 없고 단지 읽기만 할 수 있는 기억장치를 말한다.

◐ Routed Protocol

IP나 IPX와 같이 시용자 프래픽에 직접적으로 관여하는 프로토콜을 말한다. 라우티드 프로토콜은 라우터가 사용자 프래픽을 전달할 수 있게 하기 위해 패킷의 헤더 부분에 필요한 정보를 담을 수 있게 합니다.

◐ Router

둘 혹은 그 이상의 네트워크를 연결하여 한 통신망에서 다른 통신망으로 통신할 수 있도록 도와주는 하드웨어와 소프트웨어 장치입니다. 라우터는 패킷을 전송하는 일뿐만 아니라, OSI 모델의 네트워크 레이어에서 통신망간의 주소를 변환하고, 프로토콜을 맞게 변환하는 기능도 같이 가지고 있습니다.

◐ Routing

패킷의 주소 정보를 읽어서 목적지별로 분류하는 기능을 말합니다. 라우팅은 일반적으로 라우터에 탑재된 소프트웨어를 통해 이루어진다. 한편, 패킷은 실제 전송하고자 하는 데이터의 앞뒤에 발신지, 목적지, 수신상황 등과 관련된 각종 정보 데이터가 덧붙여져 있습니다. 네트워크 상에서 데이터는 항상 패킷 형태로 송수신 됩니다.

◐ Routing protocol

라우터들 사이에서 사용되는 라우팅 테이블 유지관리하는 프로토콜을 말합니다. 라우팅 프로토콜은 라우팅 테이블을 유지하고 업데이트하기 위해 다른 라우터와 루트정보를 공유하는 방법들에 대해 정의하고 있습니다. 라우팅 프로토콜은 사용자 데이터를 네트워크와 네트워크로 전송하는 역할을 하는 것이 아니라 오직 라우터간에 라우팅 정보를 전달하는 역할만 수행합니다.

◐ Routing Table

브리지와 마찬가지로 라우터도 "어드레스 테이블"에 해당하는 것을 갖고 있는데, 이것을 "라우팅 테이블"이라고도 합니다. 라우터는 라우팅 테이블에 기록되어 있는 어드레스 정보에 따라 자신에게 보내온 패킷을 전달할 상대를 결정합니다.

◐ RSS(Remote Swithing System, 원격교환방식)

원격제어형 전자교환 방식에 있어서 자국 통화로계를 모국에서 원격제어하기 위한 장치의 총칭. 모국측에 설치되는 통화로 정보 전송장

치와 자국측에 설치되는 통화로 정보수신 장치 및 원격제어 정송로로 구성된다.

◐ Remote Terminal Control
중앙에 위치한 기술자가 문제가 발생한 원격 지점에 어느 누구도 보내지 않고 고장 진단검사를 할 수 있도록 되어 있는 장치.

◐ SCSI(Small Computer System Interface)
컴퓨터에 주변장치를 붙일 때 사용되는 고속의 병렬 인터페이스이다. 매킨토시에서는 모든 하드웨어를 이 스카시 방식을 채택하고 있지만, IBM PC에서는 부분적으로 이 방식을 사용하기도 한다. 스카시는 속도가 빠른 대신 가격이 비싸다는 단점을 가지고 있다. 하지만 장치를 연결하고 분리할 때 편리할 뿐아니라 하나의 선로에 여러 개의 하드웨어를 연결하여 사용할 수 있으므로 장착할 수 있은 하드웨어의 수적인 제한이 일반 IDE방식에 비해 적은 편이다.

◐ Scroll bar
마우스나 태블릿을 사용하는 GUI환경에서 윈도우의 오른쪽 끝이나 아래쪽에 있는 수직 또는 수평의 막대를 말한다.

◐ SDSL(Single line DSL, Symmetric DSL)
두가지 방식에 대하여 혼용하고 있는 약어로서 전자는 HDSL기술을 그대로 이용하되 한 쌍의 전화선을 사용하는 HDSL을 일컫고 다른 하나는 ADSL 기술을 이용하되 상하향 전송속도를 같게 하여 사용하는 것을 말한다.

◐ Search Engine
인터넷에서 홈페이지를 특정한 단어에 의해 찾아주는 인터넷상의 사이트 또는 홈페이지를 말함. 이러한 검색엔진에는 많은 종류가 있으며, 한글문자 검색이 가능한 검색엔진 역시 점차로 늘어가고 있는 추세임. 검색엔진으로 사용되고 있는 사이트에서 검색어 입력난에 찾고 싶은 단어를 입력하고 찾아보기 단추를 누르면 된다.

◐ Segment

하나의 허브나 스위치로 구축된 가장 작은 규모의 네트워크를 말한다. 네트워크는 여러 개의 세그먼트로 나눠서 관리되는데, 이렇게 하면 네트워크의 대역폭을 증가시킬 수 있기 때문입니다.

◐ Serial port

한번에 1bit의 데이터를 송신하는 시리얼 통신을 사용할 때 쓰이는 포트나 인터페이스입니다. 컴퓨터에 있는 대부분의 시리얼 포트는 RS-232나 RS-422 방식에 따릅니다. 시리얼 포트는 모뎀, 마우스, 프린터 등과 같이 일반적으로 사용되는 장치에서 쓰이는 인터페이스입니다.

◐ Server

일반적으로는 회사에서 사용하는 정보공유용 컴퓨터를 말한다. 24시간 동작하며 고용량의 중요한 정보를 관리하기 때문에 고가의 제품이 사용된다. 요즘은 소프트웨어의 기능 면으로 본 서버가 인기를 끌고 있는데, 전자우편 서비스를 제공하는 이메일 서버, 파일의 다운로드를 주관하는 FTP서버, 인터넷의 홈페이지를 보여주는 웹서버 등이 그것이다. 이런 소프트웨어 서버는 한 대의 기계에 여러 가지 기능을 설치할 수 있으며 필요한 경우 특정 서비스를 중단시킬 수도 있다. 예전에는 내부 네트워크를 위해 서버를 마련했지만, 최근에는 그냥 서버라고 하면 회사 내부용이 아닌, 인터넷 서비스용 장비를 의미한다.

◐ Server / Client Network

전용 서비스 서버가 있는 네트워크로, 10명 이상의 인원이 있는 곳에서 도입하기 적당한 네트워크입니다. 서버/클라이언트 네트워크에서의 전용 서버는 클라이언트가 서비스를 요청하거나 사용자, 파일, 디렉토리에 대한 보안을 관리하는 시스템을 말하는 것으로, 파일/프린터 서버, 어플리케이션 서버, 메일서버, 팩스 서버 등이 있습니다.

◐ Shared / Common

네트워크로 연결된 여러대의 컴퓨터에서 하드웨어나 데이터를 공동으

로 사용하고 있는 의미를 가진다. LAN에서는 공개되어 있고 누구라도 자유롭게 보는 것이 가능하다는 의미로 사용하는 경우도 있다.

◐ Shareware

주로 컴퓨터 통신의 게시판에 등록해 두고 이를 사용자가 다운로드 받아서 사용해 보고 약간의 대금을 개발자에게 지불하면 사용할 수 있도록 만든 소프트웨어를 말한다.

◐ Site

홈페이지를 일컫는 다른 말. 홈페이지는 해당 주소의 첫 화면을 뜻하기도 하고, 개인이 만든 느낌의 다중적인 의미를 주는 데 반해, 사이트는 하나의 주소 전체를 일컫는 성격이 강하다. 원래는 가상공간의 일정한 장소를 일컫는 말로 사용됐다.

◐ Smartcard

마그네틱 카드와 구분되는 카드로, 외형상으로는 큰 차이가 없지만 내부에 마이크로프로세서와 기억장치를 갖추고 있어 복합적인 카드 서비스가 가능하다. 뛰어난 기능을 토대로 얼마 전 정부에서는 스마트 카드를 사용한 전자주민증을 만들려다 여론의 벽에 부딪혀 중단하기도 했다.

◐ Snapshot

프로그램을 실행하고 이 실행 장면을 포착해 그림 화일로 만든 것을 말한다. 게임이나 소프트웨어의 홍보를 위해 실제로 프로그램을 실행시킨 뒤 이들의 실행 장면을 직접 포착하여 파일로 만든 뒤 이를 인터넷이나 인쇄물 등으로 외부에 알리기도 한다.

◐ SNMP(Simple Network Management Protocol)

가장 광범위하게 사용되고 있는 TCP/IP 환경에서의 네트워크 관리 프로그램으로 TCP/IP를 기반으로 하는 네트워크들을 관리하기 위해 간단하고 운영 가능한 구조와 시스템을 제공합니다. 허브처럼 지속적

인 관리가 요구되는 장비에는 허브의 작동 상황을 수시로 감시하는 SNMP 에이젠트 소프트웨어를 탑재하면 원격지에서도 포트별 작동 상황을 감시할 수 있습니다.

◐ Software package

컴퓨터에서 사용할 목적으로 프로그램을 개발해서 제품으로 만들어 판매하는 것이다. 일반적으로 플로피디스크로 공급되었으나 요즘에는 프로그램의 용량이 커짐에 따라 CD를 통해 공급되는 경우가 많으며 사용설명서를 포함한 패키지 형태로 보급된다.

◐ Software for Graphics

컴퓨터를 이용해 그림을 그리거나, 사진이미지를 수정하는 작업을 할 수 있는 소프트웨어를 말한다. 그래픽 소프트웨어에는 여러 종류가 있는데, 크게 그림을 그리는 드로잉 프로그램과 그려진 이미지를 수정하는 리터칭 프로그램으로 나뉘며, 또 다른 방법으로는 평면적인 이미지 작업을 주로 하는 2D 그래픽 프로그램과 3차원 영상이나 움직이는 그림인 동영상을 제작할 때 주로 사용하는 3D 그래픽 등으로 나눌 수 있다.

◐ Software piracy

소프트웨어를 개발한 사람이나 회사의 허락없이 무단으로 소프트웨어를 다른 사람에게 복사해 주는 일이다. 이 무단 복제를 방지하기 위하여 소프트웨어를 만들 때 복사를 하지 못하도록 조치를 하거나 법률상의 저작권법에 의해 소프트웨어의 무단 복제를 방지하고 있다.

◐ Sort

데이터를 숫자나 크기나 알파벳의 순서, 또는 한글의 가나다순서에 따라 배열하는 것을 말한다. 소트에는 오름차순 소트와 내림차순소트가 있다.

◐ Streaming

비디오나 오디오 자료를 사용자의 PC에 파일형태로 받지 않고서도

실시간으로 볼 수 있는 송출기술. 인터넷 초기에는 모든 자료를 다운받아야 재생할 수 있었기 때문에 멀티미디어 서비스가 제한적으로만 가능했지만, 스트리밍 기술을 사용하면 전화로 연결된 사용자들도 실시간으로 음악과 영화를 즐길 수 있다. 차세대 교육 및 오락수단으로 주목받고 있다.. 리얼 네트워크의 리얼플레이어가 대표적.

◐ SOHO(Small Office Home Office)

정보통신장치를 최대한 활용, 사무실 없이 일하는 최첨단 근무형태. 휴대전화, 팩스, 인터넷 등의 정보통신장치가 보급되면서 집이나 소규모 사무실에서 일하는 사람들을 말한다. 대개 전문직에 종사하며 개인의 능력을 최대한 발휘할 수 있는 서비스 제공업이 많다. 최소의 투자로 최대의 성과를 거둔다는 SOHO는 IMF를 겪으며 국내에 보급되기 시작, 이제는 정보통신분야의 최소창업수단으로 인식되고 있다.

◐ Sound Card

컴퓨터에서 수리를 들을 수 있게 하는 기계장치로서 FM음원이나 PCM음원 등의 칩이 있는 하드웨어이다. 컴퓨터에 사운드 카드를 장착하고 스피커에 연결해서 사용하며 CD-ROM을 함께 사용할 경우 일반 오디오와 같이 음악CD도 들을 수 있다.

◐ Spam Mail

일방적으로 전달되는 불필요한 광고성 메일. 정크메일(Junk Mail)이라고도 하는데, 네트워크를 통해 무차별·대량 살포된다는 점에서 사용자에는 불편을 주고, 네트워크 업체에게는 비용낭비를 야기하지만 아주 저렴한 비용으로 광고를 할 수 있기에 줄어들지 않고 있다. 정보화의 역기능 중 하나.

◐ Spooling

CPU와 주변장치 사이에서 데이터를 전송할때 CPU의 속도가 빠르고 주변장치의 속도가 느려서 처리가 지연되는 것을 방지하기 위하여 보조기억장치의 일부분을 임시 기억장소인 버퍼로 이용하는 것을 말한다.

◐ SSL(Secure Socket Layer)

넷스케이프사가 프로토콜(HTTP, Telnet, NNTP, FTP 등)과 전송프로토콜(TCP/IP 등)사이에 정보보호를 제공하기 위하여 개발하였다. 장점은 응용 프로토콜에 독립적인 점이다.

◐ Styles

단락마다 문자포트, 사이즈, 문자스타일의 서식설정을 할 수 있은 기능으로 일부 워드프로세서 프로그램에 있다. 같은 문서 내에서 같은 모양으로 지정해야 되는 폰트, 크기 등이 있을 때 스타일로 지정해 두고 필요한 문단마다 스타일을 불러서 사용한다.

◐ SVGA(Super Video Graphics Array)

그래픽 표시규격 VGA의 확장판으로 32비트 버스규격의 EISA에서 동작하는 것이 특징이다. 색상의 다양성이나 해상도에서 VGA보다 뛰어나며, VGA와는 약간의 호환성을 가진다.

◐ Synthesizer

디지털신호를 합성해 여러 가지 형태의 음성이나 음악소리, 악기소리 등을 만들어 내는 장치이다. 특히 컴퓨터 음악에서 사용되는 음성 합성 장치를 미디라고 하며 이는 전자 악기를 외부에서 제어하기 위한 인터페이스를 말한다.

◐ SYSOP(System Operator, 시삽)

컴퓨터 통신에서 뜻을 같이 하는 사람들의 모임인 동호회의 대표자 자격을 가지고 동호회의 운영이나 회원관리를 하는 사람을 말한다.

◐ TCP/IP(Transmission Control Protocol / Internet Protocol)

컴퓨터와 통신장치를 통신망에 접속하기 위해 사용되는 통신규약을 모아둔 것을 말한다. 인터넷 통신의 기본통신규약으로 이용되고 있다. 각 호스트간의 인터넷자료의 호환을 위한 프로토콜로 인터넷에서 자료의 교환을 하기 위한 일종의 약속이다.

◐ **Telnet**

원격지에서 가상단말을 실현할 수 있는 도구 또는 서비스이다. 한쪽 컴퓨터의 사용자가 원격지에 있는 다른 쪽의 컴퓨터와 직접 접속해 있는 것처럼 정보 대화를 할 수 있다.

◐ **Tera**

십진수에서는 10의 12승을 나타내고, 이진수에서는 2의 40승으로 사용되는 단위입니다. 1TB를 A4용지에 기록해 쌓아 올리면 높이가 1백 Km나 되는 천문학적 숫자로, 특허청이나 기상청 등과 같은 전문기관의 정보량을 취급하는 단위로 쓰입니다.

◐ **Terminal**

컴퓨터의 가장 말단에 붙어 있다는 뜻에서 유래된 것으로, 최종 단말 위치에 연결되어 정보를 입출력해 주는 장치를 말한다. 일반적으로 컴퓨터 시스템에서 사용되는 단말에는 키보드와 모니터 등이 있으며 최근에는 PC 에 터미널 에뮬레이션 소프트웨어를 사용하여 PC를 단말로 활용하기도 합니다.

◐ **Terminal emulation**

프로그램을 사용하여 ANSI표준 등과 같은 일정한 표준에 따라 동작하는 단말을 흉내내는 기술을 말한다. 즉 특정 컴퓨터를 호스트에 접속할 수 있는 전용 터미널로 바꿔 사용하는 것입니다. 이러한 터미널 애뮬레이션 프로그램은 컴퓨터 장치에서 메인 프레임과 통신을 하면서 동시에 특정한 단말장치처럼 동작하는 응용 분야에서 사용되며 에뮬레이터라고 하는 터미널 애뮬레이션 프로그램을 이용합니다.

◐ **Terminal emulator**

특정한 터미널의 기능을 수행할 수 있는 VT1000과 같이 컴퓨터를 마치 다른 컴퓨터에 연결되어 있는 터미널처럼 사용할 수 있게 개발된 소프트웨어를 말한다. PC통신을 할 경우 반드시 에뮬레이터가 있어야 합니다.

◐ Third Party

공식적으로 하드웨어나 소프트웨어를 개발하는 업체 외에 중소규모의 개발자들이 주어진 규격에 맞추어 제품을 생산할 경우에 부르는 이름. 생산자와 사용자 사이에서 중개 역할을 하는 업체를 말하기도 한다. 예컨대 아도브사의 그래픽 프로그램인 포토샵에는 필터라는 장치가 있는데, 이를 사용하면 그림을 효과적으로 변형할 수 있다. 이 경우 아도브사가 아닌 제3의 필터공급 업체가 서드 파티다.

◐ Tracking System

주문배송 추적시스템. 전자상거래를 통해 물건을 구입 신청하고 자신이 주문한 물건이 언제쯤 도착할지를 궁금해하는 사용자들에게 현재 주문이 어느 정도 처리되었으며 언제쯤 배달될지를 보여주고자 개발된 시스템. 주문이 이루어지면 곧 포장, 배송 등의 단계별로 현황을 확인해 볼 수 있는데, 이 시스템을 통해 구매자는 판매점에 대한 신뢰를 높일 수 있다. 인터넷 전문서점으로 시작한 아마존을 비롯한 많은 전자상거래 업체에서 유사한 서비스를 제공하고 있다.

◐ Traffic

통신장치나 시스템에 대한 부하입니다. 시스템관리자의 주요 임무는 트래픽 수준을 관리하고 과부하가 발생할 때 적절한 조치를 취하는 것입니다.

◐ Unicode

컴퓨터에서 사용되는 모든 문자를 2바이트로 취급해서 데이터 교환을 쉽게 하기 위해 만들어진 코드 체계이다.

◐ Upgrade

기존의 제품보다 기능이 뛰어난 최신 제품으로 변경하거나 성능이 향상된 소프트웨어로 변경하는 작업을 말한다. 예를 들면 하드웨어의 경우에는 구 기종에서 CPU교환, 메모리 증설, 하드디스크를 대용량화하여 신 기종에 상당하는 성능을 갖도록 하는 것이고, 소프트웨어의

경우에는 향상된 기능을 가진 새로운 버전으로 교체하는 것입니다.

◐ Upload

소규모의 시스템에서 대규모의 시스템으로 데이터를 담고 있는 파일을 이동하는 작업을 말한다. 예를 들면 대다수의 사람들에 의하여 공유되고 있는 대규모 시스템에 정보를 제공하기 위하여 자신의 개인용 컴퓨터에 저장되어 있는 정보를 통신시스템에 전달하는 작업을 들 수 있습니다. 대부분 업로드된 파일은 여러 사람들이 공유하는 경우가 많으며 해당 호스트에 업로드 권한을 가진 사람만이 할 수 있습니다.

◐ URL(Uniform Resource Locator)

주소와 구분하는 방식으로 그냥 로케이션(Location)이라고도 한다. 인터넷의 모든 파일은 각자의 URL을 가지고 있다. 도메인을 포함한 파일이름까지 세부 주소를 의미하며 사이트와 같은 의미로 쓰이기도 한다.

◐ User Interface

일반 사용자들이 컴퓨터에서 자신이 원하는 작업을 원활히 수행할 수 있도록 하는 작업환경을 말하는 것으로 시스템과 사용자간에 제공되는 도구 및 수단입니다. 사용자 인터페이스에는 작업방식에 따라 운영체제에서 사용자가 키보드를 통하여 직접 입력하는 방식인 텍스트 사용자 인터페이스가 있고, 사용자가 화면에 나타나 있는 그림과 메뉴를 사용하여 컴퓨터에 전달하는 방법인 그래픽 사용자 인터페이스가 있으며, 마지막으로 현재의 연구대상이 되고 있는 사용자가 비디오를 통하여 작업을 수행하는 비디오 사용자 인터페이스가 있습니다.

◐ Usenet

특정분야에 관심있는 사용자끼리 모여서 관심분야에 대한 게시물을 올리고 전자우편을 주고 받는 세계적인 네트워크이다. 일반적으로 UNIX시스템을 연결하여 사용되며, 보통 뉴스넷과 동일한 의미로 사용된다.

◐ User Interface

컴퓨터 및 소프트웨어 조작방식. 최근에는 건물 및 가전제품 전체의 조작방식을 일컫는 말로 확장, 사용되기도 한다. DOS 환경에서는 사용자가 직접 명령어를 입력하는 텍스트UI가 쓰였고, 최근에는 윈도를 비롯, 아이콘과 메뉴를 통해 컴퓨터를 조작하는 그래픽 유저 인터페이스가 주로 사용된다.

◐ UTP 케이블

굵기가 가늘어서 관로나 통로 등이 제한된 공간에서 설치하기 쉬고, 가격 또한 저렴해서 LAN을 구축할 때 가장 많이 사용되는 케이블입니다.

◐ Vaccine

컴퓨터 바이러스를 탐색, 예방 및 치료를 위해 만들어진 프로그램이다. 새로운 바이러스 프로그램이 계속 만들어지므로 백신도 최신 버전으로 자주 업그레이드 해주어야 한다. 우리나라에서는 안철수바이러스 연구소에서 만들어낸 백신인 V3가 가장 많이 사용된다.

◐ VAN(Value added network)

네트워크의 일종으로 단순한 통신회선에 여러 종류의 단말장치와 컴퓨터와 연결하여 정보처리 기능을 부가한 네트워크로서 부가가치란 속도, 코드, 프로토콜, 포맷 등과 같은 변환처리와 전자사서함, 동시다자간 통신, 지정시간 배달 등과 같은 축척 교환을 뜻한다.

◐ VDSL(Very high bit rate Digital Subscriber Line)

초고속 DSL이라고도 하며, 단방향이나 양방향에 관계없이 구리선을 통해 초당 10MB 이상으로 데이터를 변조 및 복조하는 방식을 말한다. VDSL은 실시간 비디오와 생생한 고화질의 영상회의를 제공하기 위해 제안된 고속 유선통신 규격으로 2.74㎞ 미만의 전화선 서비스 지역에 적합하다. VDSL은 비대칭형의 기술로 상향 1.6Mbps, 하향은 51Mbps에 달하며, 최대 52Mbps의 속도를 낼 수 있다.

◐ Video phone(화상전화)

전화회선을 사용해 화상과 음성을 송수신하여 상대의 얼굴을 보면서 통화할 수 있는 전화를 말한다. 화상전화는 상대의 얼굴을 보면서 통화를 할 수 있기 때문에 보고 싶은 얼굴, 또는 확인하고 싶은 상대 통화자의 얼굴을 보면서 통화할 수 있습니다.

◐ Virtual circuit

두 네트워크 장치 사이에서 신뢰할 수 있는 통신을 보장하기 위해 만드는 논리 회선입니다.

◐ Virus

파일에 저장되 데이터를 파괴하거나 컴퓨터에 이상한 동작을 하게 할 목적으로 만들어지는 나쁜 프로그램을 말한다. 통신상에서 다운로드 받은 프로그램이나 다른 사람의 컴퓨터에서 받은 피일에 들어 있을 수 있으며, 이 파일을 자신의 컴퓨터에 복사하면 자신의 컴퓨터로 옮겨진다.

◐ VOD(Video On Demand)

주문형 비디오 서비스. 네트워크를 통해 원하는 영화를 선택해 언제 어디서나 볼 수 있다. 사용자가 컴퓨터, 또는 텔레비전을 사용해 리모콘으로 영화를 선택하면 네트워크에 연결된 비디오 서버가 실시간으로 영화를 중계해준다. 일부 호텔이나 기업에서는 이미 사용하고 있지만, 아직까지는 아날로그 방식이 대부분. 디지털 VOD가 활성화하려면 영상압축기술과 비디오전송기술 등 해결해야 할 문제가 많이 남아 있다.

◐ Vortal(Vertical Portal)

포탈은 사용자가 단 한 번의 사이트 접속으로 모든 원하는 서비스를 얻을 수 있는 사이트. 궁극적으로 포탈은 모든 정보를 제공해야 하기 때문에 전문성을 얻기가 상대적으로 어렵다. 이 점에 착안, 특정 주제별로 포탈 서비스가 진행되는데, 이런 주제별 포탈 사이트를 수직형

포탈이라는 의미에서 보탈이라 한다. 보탈은 주제에 따라 구분된 주제별 보탈과 연령층에 따라 사용자가 구분된 사용자 보탈로 나뉜다. 금융자료 포탈과 386세대를 위한 포탈은 보탈의 대표적인 예.

◐ **VR(Virtual Reality, 가상현실)**

가상현실. 실제로는 존재하지 않지만 인간의 감각에 일종의 착오를 가져오게 해서 현실처럼 느끼게 하는 기술. 주로 게임을 통해 보급되기 시작했으나 최근에는 건축의 인테리어나 조경사업 등에도 활용되고 있다. 헬멧과 장갑 등 컴퓨터 그래픽과 음향효과, 유사감각을 느낄 수 있게 하는 보조도구를 착용해야 한다.

◐ **WAN(Wide Area Network)**

Lan으로 연결하기에는 먼 거리를, 가까운 지역은 Lan으로 연결하고 이들 Lan을 서로 연결하여 먼거리의 통신을 가능하게 하는 네트워크 방법으로 광역 통신망이라고도 한다.

◐ **WAP**

수주 생산공정에 대하여 인원 계획 면에서 관리하는 기법으로서 추정임금, 일정계획, 실제 임금의 세가지 변수를 입력하여 비용과 스케줄에 관한 정보를 도표의 모양으로 나타내는 것을 말한다.

◐ **Web Browser**

인터넷의 월드와이드웹 정보를 검색하는데 사용되는 프로그램이다. 넷스케이프 네비게이터, 인터넷 익스플로러 등이 가장 많이 사용된다. 이중 넷스케이프는 월드와이드웹을 기반으로 한 인터넷이 알려지기 시작한 1995년부터 웹브라우저로 많이 사용되는 프로그램이다.

◐ **Web Editor**

인터넷용 문서인 HTML 문서를 워드프로세서처럼 편하게 만들어주는 프로그램. HTML은 문자에 특정한 속성을 부여하는 태그를 사용하는데, 이를 일일이 외우는 불편 없이도 마치 워드프로세서를 쓰는

것처럼 자동으로 붙여주는 프로그램이다. 초기에는 사용자가 일일이 태그를 지정해야만 했지만 최근에 등장한 제품은 태그를 모르고도 사용할 수 있는 것은 물론, 홈페이지를 한결 역동적으로 꾸며주는 DHTML이나 자바스크립트 등을 자동으로 처리해준다. 대표적인 프로그램으로는 마이크로소프트의 프론트 페이지, 매크로미디어의 드림위버, 나모 인터랙티브의 나모 웹 에디터 등이 있다.

◐ **WLL(Wireless Local Loop)**

전화국에서 전화가입자의 집안까지를 연결하는 유선선로 대신 무선시스템을 이용해 전화선을 구성해 주는 것으로 전자기술의 발달로 회선당 단가가 저렴하다는 것과 유선선로에 비해 설치가 용이하다는 것을 장점으로 둘 수 있다. 특히 전파가 도달하는 지역은 어디에나 간편하게 설치되므로 통신망 구축이 쉽다.

◐ **Workstation**

고속으로 작업을 할 수 있는 컴퓨터의 일반적인 명칭이다. 주로 네트워크망에서의 서버 역할을 하는 컴퓨터나 그래픽 MIDI, 멀티미디어 제작용의 고성능 컴퓨터를 말한다. 워크스테이션은 고성능 마이크로세서와 고용량의 주기억장치, 다양한 형태의 보조기억장치를 갖고 있으며, 다른 컴퓨터가 동시에 여러대 접속해도 그 처리능력에 저하가 생기지 않도록 특수하게 설계되고 제작되어 있다.

◐ **WSP(Webhosting Service Provider)**

웹 호스팅을 전문으로 취급하는 서비스업체. 인터넷 접속서비스를 제공하는 ISP는 개인뿐 아니라 기업체의 인터넷 접속을 가능하게 하는 전용선 서비스를 제공한다. 이에 비해 WSP는 ISP로부터 전용선을 임대한 후, 자신의 서버 공간을 사용자에게 일정량씩 나누어주는 형태로 영업을 한다. 물론 사용자별로 독립적인 도메인을 가질 수도 있는데, 독자적인 서버를 사용할 때보다 회선 속도가 빠르기 때문에 합리적이다. 많은 자본과 인력이 필요치 않아 홈페이지 제작업체나 웹

서버 구축업체가 WSP의 역할을 하기도 한다. 웹 호스팅 서비스를 사용하면 저렴한 비용으로 홈페이지를 운영할 수 있다.

◐ **WWW(World Wide Web)**

거미줄처럼 전세계에 얽혀 있는 인터넷 서비스. 가장 인기 있는 인터넷 서비스로, 90년대 초반 처음 등장한 이후 폭발적으로 증가했다.
이전의 인터넷 서비스가 문자 중심이며 조작법을 익히기 어려운 반면, 웹은 간단한 마우스 조작만으로도 정보검색은 물론 파일을 주고받거나 전자우편을 처리하는 등 다양한 멀티미디어 정보 서비스를 받을 수 있어 초보자도 쉽게 사용이 가능하다.

◐ **WYSIWYG(What You See is What You Get)**

보이는 그대로 결과물을 얻을 수 있다는 의미이다. 즉 화면에 보여지는 작업과정이 실제로 이루어지는 작업과정과 동일하며 또한 화면에 표시되는 작업결과물이 출력 또는 기타의 상태로 작업물을 표시했을 때 동일하다는 의미이다.

◐ **X.25**

단말기에서 패킷 교환망에 액서스하기 위한 국제적인 표준 프로토콜로 70년대에 등장한 기술입니다. Frame Relay와 마찬가지로 사용자의 데이터 스트림을 패킷으로 나눠 통신업체의 네트워크로 전송한 후 목적지에서 재결합하는 방식입니다. X.25망은 DTE(Data Terminal Equipment)와 DCE(Data Circuit terminating Equipment)로 구축되는데 DTE는 사용자 장비로 불리는 브리지, 라우터, PC, 워크스테인션 등을 말하며 DEC는 DTE와 PSN을 접속하는 장비다.

◐ **xDSL**

ADSL, HDSL, SDSL, VDSL 등을 집합적으로 가리키는 용어입니다. 전부 전화회사들이 제공하는 기존의 구리선 인프라스트럭처를 사용하는 현재 만들어지고 있는 디지털 테크놀러지입니다. xDSL은 ISDN의 고속대안입니다.

◐ **Yahoo**

인터넷에서 사용자가 찾고자 하는 사이트를 찾아주는 검색사이트 중 가장 인기 있는 사이트이다. 인터넷 주소(www.yahoo.com)에 접속해서 검색하려는 문자를 입력하면 해당하는 내용을 가진 모든 사이트를 검색해서 보여주고 사용자가 선택한 사이트로 바로 이동시켜 준다.

◐ **Yellowpage**

상호별 전화번호부가 노란 종이에 인쇄되었던 것에 유래, 상업용 인터넷 주소를 정리한 책, 혹은 인터넷 기업정보검색사이트를 부르는 이름. 개인의 전자우편주소와 실제 주소 등을 찾아주는 개인용 주소 관리 서비스인 화이트 페이지도 있다.

※ 참고문헌

◐ 「전자신문」 홈페이지 전문용어 검색사이트(http://www.etimesi.com)

◐ 컴퓨터용어사전(영진출판사), 정보통신용어사전(교학사) 등

2. 인터넷 기반구조

◐ 기간망 현황

- **한국전산원 인터넷 교환노드(KIX)**
  인터넷 초기에는 국내 ISP들간의 연동이 원활하지 못하여 특정 ISP의 사용자가 다른 ISP네트워크에 접속하면 외국의 인터넷 서비스 제공기관을 경유해야만 했기 때문에 데이터 교환의 능률이 제한됨은 물론 중·소ISP들이 개별적으로 국제회선과의 연동시스템을 강구해야하는 부담이 존재했다. 이러한 문제점은 국내 인터넷 교환노드를 최초로 한국전산원이 구축해 국내모든 인터넷 트래픽의 효율적인 연동하기 시작함으로써 해결되었다. 현재는 인터넷 트래픽의 효율적인 연동을 위해 한국통신, 데이컴을 비롯 여러 IX가 분산된 형태로 인터넷 교환노드(IX)가 구축·운영되고 있다. 비영리 교환노드(KIX)는 비영리 공공망의 집중국 역할을 담당하며, 정부·공공망 인터넷 트래픽의 통합관문국 역할을 수행하고 있다.

- **한국통신 인터넷 교환노드(KT-IX)**
  국내 인터넷 서비스 사업자 상호간의 정보통신자원의 효율적 활용을 돕기 위해 한국통신이 구축한 네트워크간 연동 서비스 시스템이다.

- **데이콤 인터넷 교환노드(DACOM-IX)**
  국내 대부분 ISP가 접속되어 있으며, 타 IX 및 ISP간 고속으로 데이터를 교환받을 수 있다.

- **한국인터넷 연동협의회(KINX)**
  한국내의 트래픽이 국내에서 직접 교환되도록 하기 위해 중소규모 ISP 16개가 서로 연합하여 구성한 협의체이다. KINX 연동센터는 ISP간의 원활한 트래픽 연동을 위해 1999년 6월부터 한국전산원 내에 설치되어 레니어(Layer) 2모델의 연동망을 운영하고 있다.

◐ 상용망 현황

- **한국통신(KORNET)**

  한국통신이 구축한 국내 인터넷망을 말하며, KORNET 서비스는 1994년 6월 서울지역을 서비스권으로 학술전산망에서 시작하였으며 이후 영리기관을 대상으로 서비스가 재개되었다. 초창기 전국 11개 노드에서 현재 전국 112개 노드에 45Mbps~155Mbps의 고속 전산망으로 확대 및 구축되었다. 1999년 12월 현재에는 대용량의 2.5Gbps급의 기간망을 구축하여 인터넷 서비스를 제공하고 있다.

- **데이콤(Bornet)**

  기업 및 SOHO(인터넷 PC방포함) EMDDP 인터넷 전용회선 및 호스팅 서비스를 제공한다. 데이콤에서 제공하는 부라넷 서비스는 NSP 서비스 및 웹호스팅 등 인터넷서비스기반을 강화하고 전자상거래 사업 영역확대 등을 진행하고 있다.

- **(주)아이네트(Inet)**

  지난 1994년 11월 인터넷 접속서비스를 일반인에게 소개했고, 같은 해 12월 상용인터넷 서비스를 시작했다. WWW를 국내에 처음 소개했던 아이네트는 현재까지 개인 및 기업단위로 전세계 170여 개국에 걸쳐 인터넷 통신망을 제공하고 있다. 또한 아니네트는 미주지역과 아시아·태평양지역을 포괄하는 고속회선을 확보하고 있고, 차세대 인터넷 환경으로의 전환을 위해 집중적인 투자를 하고 있다.

- **제이씨현시스템(주)(Elimnet)**

  사운드 불러스터의 제이씨현시스템(주)에서 제공하는 인터넷 전문 종합서비스의 이름이며, 개인이 PC을 사용하여 인터넷을 이용하는 고속 다이얼업 접속서비스와 기업 또는 기관이 전용회선을 이용해 인터넷에 연결하는 전용회선 연결서비스를 제공한다.

(주)온세통신(Shinbiro)

미국 MCI사와 직접 연결된 해외 전용선을 보유하여 56Kbps 고속 PPP접속, 전용선 접속, ISDN, 인터넷 로밍서비스 등 다양한 인터넷 서비스를 제공한다.

한솔텔레콤(주)(HanQ)

전용선을 이용하여 24시간 인터넷 접속서비스를 제공하며, 1996년 6월 서울 노드를 시작으로 전국 주요 대도시에 고속 인터넷 서비스를 제공하고 있다. 또한 미주지역과 아시아·태평양 지역 등 다양한 백업체계의 국제회선을 임대·구축하여 제공하고 있다.

한국통신하이텔(주)(KOLNET)

1991년 12월 PC통신을 중심으로 첫 서비스를 시작하였으며, 최근 인터넷 접속, 데이터센터, 무선데이터통신, 멀티미디어 컨텐츠, 캐릭터 사업 등으로의 사업 다각화를 추진하고 있다.

(주)두루넷(Thrunet)

1996년 기간통신 사업자로서 출발한 두루넷은 1997년 케이블모뎀을 사용한 인터넷 가입자망 서비스를 시작하였다. 이 서비스는 1998년 두루넷이란 이름으로 상용화되어, 가정과 직장, 학교 등에서 이용하고 있다. 가입자망의 광대역화와 더불어 IP over Optical기술을 적용한 상용망을 구축하였으며 광대역의 네트워크와 이를 이용한 멀티미디어 서비스 등을 제공하고 있다.

하나로통신(주)(HanaNet)

1997년 9월 제2시내전화사업자로 설립하여 1998년 10월 대전지역에서 케이블 모뎀을 이용한 인터넷 상용서비스를 제공한 이래 1999년 4월 ADSL 상용서비스를 시작하였다. 현재는 아파트단지 및 주요 건물까지 직접 구축한 광케이블망(FTTC, FTTO)과 HFC망 등을 이용한 ADSL, 케이블모뎀, ISDN 등의 인터넷 접속서비스를 제공한다. 현재 각 주요도시에 광 전송로를 확보하고, ATM망

을 기반으로 대용량 회선의 인터넷 백본망을 보유하고 있으며, 인터넷 집중센터에는 Gigabit Ethernet망을 구축하였다.

- (주)LG인터넷(Channeli)

지난 1997년 11월 인터넷접속서비스를 제공했고, 1997년 12월 상용서비스를 시작했다. Channeli는 현재까지 개인 및 기업단위로 전세계 170여 개국에 걸쳐 인터넷 통신망의 고품질 인터넷 통신망 서비스를 제공하고 있다. 1999년 12월말 현재 미주지역과 아시아·태평양 지역을 포괄하는 고속회선을 확보하여 인터넷 서비스를 제공하고 있다.

- SK텔레콤(NETSGO)

SK 텔레콤에서 제공하는 인터넷과 PC통신을 결합한 멀티미디어 온라인 서비스다. SK텔레콤의 넷츠고는 지난 1997년 8월 인터넷 접속서비스를 시작하였다. 같은 해 10월부터 상용 인터넷서비스를 시작하였다. 01442를 포함 전용회선을 56Kbps의 속도로 제공하고 있으며, 약 35,600포트의 접속포트를 확보하고 있다. 또한 하나로통신 등 고속통신망과의 제휴, ISDN 01442망 제공 등으로 이용자들에게 안정되고 빠른 서비스를 제공하고 있다.

- 삼성SDS(주)(UNIWAY. UNITEL)

1989년 민간기업 최초로 VAN사업을 개시한 삼성SDS는 1996년부터 기업 및 개인 고객을 대상으로 PC통신 UNITEL서비스 및 인터넷 접속서비스를 시작하였다.

- 드림라인(주)(DreamX)

1997년 제일제당과 한국도로공사를 주축으로 출범한 드림라인은 고속도로를 따라 구축한 고속 백본망과 서울을 비롯한 6대 광역시내의 간선망을 바탕으로 통신사업자들과 일반기업을 중심으로 전용회선 서비스를 제공하고 있으며, 1999년 9월부터 전국적인 인터넷 서비스를 제공하고 있다. 즉 드림라인의 인터넷서비스는 사용자

Access 단에서 케이블모뎀, xDSL, Home PNA 등을 이용하여 고속의 전국 인터넷 백본망에 접속되는 Internet Access Service와 콘텐츠 및 Community를 지양하는 DreamX Internet Online Service를 제공한다.

- **(주)나우컴(Nownuri)**
  1994년 4월 창립한 이래 국내 최초로 28.8Kbps 급 서비스를 제공했으며, 1995년 이후에는 인터넷과 PC 통신을 통합한 서비스를 제공하고 있다. 나우콤은 현재 인터넷·PC통신 서비스 나우누리를 제공하며 인터넷 비즈니스 및 인터넷 솔루션을 제공하는 사업도 하고 있다.

◐ 비영리망 현황

- **초고속국가망인터넷(PUBNET)**
  국가기관 및 지방자치단체, 비영리기관 등의 공공기관이 저렴한 요금으로 정보통신망을 이용할 수 있도록 정부가 선투자하여 구축한 초고속국가망 기반의 인터넷망이다. 급증하는 공공부문의 인터넷 수요충족을 위해 초고속국가망 서비스의 일환으로 고속의 인터넷 서비스를 제공하고 공공기관의 인터넷사용을 활성화하여 일반인의 인터넷서비스 이용촉진 유도 및 국가망 이용기관들의 정보교류 활성화에 기반을 두고 있다.

- **초고속국가망인터넷(PUBNETPLUS)**
  ATM망을 통해 초고속인터넷 서비스를 국가 공공기관에서 저렴한 요금으로 제공하여 정부 및 공공기관의 정보에 대한 다양한 욕구에 부응하는 새로운 인터넷서비스를 제공한다. 현재까지 구축한 ATM교환망을 백본망으로 하고 가입자는 ATM, Frame Relay 연동회선을 이용하여 인터넷 서비스를 수용하고 있다. 기존 통신망 및 서비스망을 통합하기 위해 ATM 교환망을 통합망으로 구축하

고, 인터넷 서비스망을 ATM교환망에서 통합·수용하여 고속인터넷 서비스를 제공하고 있다.

- **교육전산망(KREN)**
  컴퓨터 통신회선을 이용하여 국내의 교육기관, 정부기관, 교육관련 기관 등을 상호 연동시켜 효율적인 정보교환의 수단을 제공하고 아울러 해외망과의 연동을 통해 광범위한 정보교환의 장을 열어줌으로써 교육 및 학술연구 활동을 지원하는 교육전산망이다. 교육전산망은 비영리망으로서 국내 대학 및 시도·교육청, 초·중·고등학교 등 교육기관으로의 인터넷 서비스를 목적으로 한다.

- **연구전산망(KREONet)**
  국내 정부출영연구소, 기업체 부설연구소 및 대학의 연구인력의 국내외 기술정보의 원활한 상호교류 환경 제공을 목적으로 구성되었고, 연구 생산성을 극대화하여 국가과학기술력 향상을 위한 과학기술계의 필수적인 기반구조망이다.

- **고성능전산망(HPCNet)**
  TCP/IP망을 근간으로 하여 원격지에 있는 기관들을 연동하고 고성능 컴퓨터를 통한 컴퓨팅 파워 서비스 및 고속의 인터넷 서비스를 제공하기 위한 관련 통신장비들을 관리하고 있으며, 공인된 국내의 ISP로써 역할을 수행하고 있다. 공공기관 및 연구기관의 슈퍼컴퓨터 사용 편의 제공 및 정보인프라 향상을 목적으로 구축된 네트워크로 1999년 10월에 연구개발정보센터에 통합된 상태이다.

- **정부·공공기관인터넷(KOSINet)**
  1994년 우리나라에 인터넷이 정착되기전 정보통신부·한국전산원이 선투자하여 정부 및 공공기관을 대상으로 인터넷 사용을 활성화하는 차원에서 선도적으로 시범 구축·운영하는 비영리망이다.

- **에듀넷(DEUNet)**
  학생, 교사, 학부모, 일반인 등 국민 모두가 원하는 교육정보를 언

제, 어디서나 편리하게 이용할 수 있으며, 교육정보화에 필요한 여러 가지 정보통신 서비스를 제공하는 국내 최대의 교육정보 종합 서비스 시스템이다. 에듀넷은 일일 학습정보, 사이버 학습교재 등 각종 학습자료 서비스와 전자우편, 게시판, 자료실, 동호회 등의 기본적인 정보교환 서비스외에 고객 중심의 이용자 개인별 맞춤 메뉴 및 정보서비스, 웹 호스팅 서비스 등 다양한 부가서비스를 계속 확대하고 있다.

※ 참고문헌

◐ 2000 한국인터넷 백서(한국전산원)

여 백

Ⅱ. 정보화분야 주요통계

여 백

1. 국가별 정보화현황

가. 연도별 지수현황

국가명	'96	'97	'98	국가명	'96	'97	'98
미 국	1	1	1	일 본	14	13	12
핀 란 드	2	2	2	홍 콩	16	14	13
스 웨 덴	4	4	3	영 국	13	16	14
노르웨이	3	3	4	오스트리아	18	17	15
덴 마 크	5	5	5	이스라엘	15	15	16
싱가포르	12	10	6	벨 기 에	19	19	17
캐 나 다	8	9	7	아일란드	11	11	18
스 위 스	9	8	8	독 일	17	18	19
호 주	6	6	9	대 만	24	21	20
네델란드	10	12	10	이탈리아	20	20	21
뉴질랜드	7	7	11	한 국	23	23	22

자료 : 2000 국민정보화백서

※ 정보화지수의 구성 ( ) : 1위국

지 표	분 류	개 별 항 목
국가정보화지수 (미국)	컴퓨터 부문 (싱가포르)	- 100인당 PC보급대수(싱가포르)
	통신부문 (핀란드)	- 100인당 이동전화 가입자수(핀란드) - 100인당 전화회선수(스위스)
	방송부문 (미국)	- 100가구당 TV 보급대수(미국) - 100가구당 CATV가입자수(네델란드)
	인터넷부문 (미국)	- 1,000인당 인터넷 호스트수(미국) - 1,000인당 인터넷 이용자수(스웨덴)

주 : 국가정보화지수는 1998년 통계자료를 토대로 산출함

나. 인터넷 이용현황(한국전산원)

o 연도별 (백만명)

	'96	'97	'98	'99	2002	2004
세 계	60	100	180~230	259	490	765
미 국	34.55	54.68	88.0~92.0	110.83	...	...
일 본	3.95	7.97	13.0~14.0	18.16	...	...
한 국	0.29	0.7	3.0~3.5	5.69	...	...

o 연도별 상위5개국 이용현황 (백만명)

순 위	'97		'98		'99	
	국 가	이용자수	국 가	이용자수	국 가	이용자수
1	미 국	54,675	미 국	88.0~92.0	미 국	110.825
2	일 본	7,965	일 본	13.0~14.0	일 본	18.156
3	영 국	5,828	영 국	9.2~10.5	영 국	13.975
4	캐나다	4,325	독 일	9.0~12.0	캐나다	13.277
5	독 일	4,064	캐나다	7.5~8.5	독 일	12.285
10	프랑스	1,175	대 만	3.0~3.5	한 국	5.688
11	노르웨이	1.007	한 국	3.0~3.5	대 만	4.790

o 인터넷 이용자현황(1천명당)

순 위	'97		'98	
	국 가	이용자수	국 가	이용자수
1	핀 란 드	244.5	아일랜드	320.3
2	노르웨이	231.1	핀 란 드	305.4
3	아일랜드	227.3	노르웨이	304.1
4	미 국	203.4	스 웨 덴	289.8
5	호 주	178.0	미 국	283.0

2. 우리나라 정보화현황

가. 정보화 수준현황(2000. 4)

	컴퓨터 이용률	인터넷 이용률
전 체 평 균	50.4	37.1
농 어 업 인	14.6	7.3
주 부	21.4	11.0
고령자(50세 이상)	10.2	4.9

자료 : 한국정보문화센터

ㅇ 정보이용능력 수준

	중고생	대학생	공무원	사무직	교사	주부	자영업자
컴퓨터 이용률	88.3	98.0	91.0	88.5	96.0	28.0	36.8
컴퓨터통신이용률	65.7	92.1	69.3	64.0	74.9	9.2	18.4
컴퓨터교육이수률	79.5	85.0	77.7	66.8	87.7	31.8	25.3

자료 : 한국문화정보센터

나. 정보이용지수현황

	'96	'97	'98	'99
보 급 자 수	100.0	180.7	287.6	595.6
이 용 자 수	100.0	189.7	267.2	544.0
정보이용지수	350.0	642	986	2,033
증 가 율	-	83.3	53.7	106.2

자료 : 한국전산원(년말 기준)

다. 컴퓨터이용 현황(매년 5월 기준)

○ 컴퓨터 현황

	'94	'97	'98	'99	2000
보 급 률	20.7	43.2	44.5	51.8	66.0
이 용 률	...	40.6	41.7	37.9	50.4
농가보급률(년말)	-	18.7	21.2	24.0	...

자료 : 한국정보문화센터, 통계청

○ 컴퓨터 기종

	'96	'97	'98	'99	2000
386이하	26.5	10.6	6.3	3.5	1.3
486	43.9	38.5	27.0	20.1	10.0
펜티엄	28.1	49.1	56.3	62.3	58.1
펜티엄프로이상	-	-	9.7	13.3	30.1
기 타	1.6	1.9	0.7	0.7	0.5

자료 : 한국정보문화센터

○ 컴퓨터 이용시간(1일)

	'98	'99	2000
30분 미만	4.3	8.8	12.5
30분 이상~1시간 미만	18.7	20.5	33.0
1시간 이상~2시간 미만	38.9	38.1	34.0
2시간 이상~3시간 미만	23.4	7.9	10.7
3시간 이상~4시간 미만	9.5	5.6	5.3
4시간 이상	5.1	···	404
평균 이용시간(분)	91.6	108.5	86.3

자료 : 한국정보문화센터

o 컴퓨터 이용목적

구 분	'99	2000
공부나 연구에 활용을 위해	25.2	18.3
회사나 직장의 업무처리를 위해	35.8	28.6
자격증 취득 등 취업을 위해	5.1	5.6
여가시간을 보내기 위해	24.8	39.5
개인 및 가정의 정보관리를 위해	8.5	7.5
기 타	0.6	0.6

자료 : 한국정보문화센터

라. 컴퓨터통신 이용현황(매년 5월 기준)

o 컴퓨터통신 이용률

	'97	'98	'99	2000
이 용 률	13.7	16.6	17.8	30.9
컴퓨터보급가구 중	33.7	39.9	47.1	61.0

자료 : 한국정보문화센터

o 컴퓨터통신 이용수준

	이용할 줄 모름	초보 수준	보통수분	숙련수준
'99	4.7	40.4	38.4	16.4
2000	16.3	32.0	41.4	10.4

자료 : 한국정보문화센터

o 컴퓨터통신 이용현황(1일)

	'99	2000
30분 미만	19.5	42.1
30분 이상~1시간 미만	32.4	40.8
1시간 이상~2시간 미만	39.0	13.4
2시간 이상~3시간 미만	8.2	2.4
3시간 이상	0.8	1.3
평균 이용시간(분)	48.9	58.2

자료 : 한국정보문화센터

o 컴퓨터통신 이용시간대

	2000		2000
0시 ~ 4시 미만	3.8	12시 ~ 16시 미만	14.0
4시 ~ 8시 미만	1.4	16시 ~ 20시 미만	25.0
8시 ~ 12시 미만	12.5	20시 ~ 24시 미만	43.3

자료 : 한국정보문화센터

o 컴퓨터통신 서비스별 이용률

	'99	2000		'99	2000
전자우편	46.7	48.0	동호회/포럼	22.4	23.7
대화실(채팅)	57.4	61.7	정보서비스	49.2	47.5
게시판	46.7	40.2	온라인거래	12.5	15.5
공개자료실	62.8	56.4	온라인 게임	17.8	34.4

자료 : 한국정보문화센터

마. 인터넷 이용현황(매년 5월 기준)

o 인터넷 이용률

	'97	'98	'99	2000
이 용 률	7.7	12.4	15.2	37.1
컴퓨터이용자	18.9	29.7	40.2	73.5
농 가	...	0.6	1.0	7.3

자료 : 한국전산원

o 지역별 이용률

	서 울	인천,경기	부산,경남	대구,경북	광주,전라	대전,충청	강 원	제 주
2000	23.97	24.19	25:69	22.23	17.16	18.41	11.01	29.35

자료 : 한국전산원

o 연령별 이용률

	7~19세	20대	30대	40대	50대 이상
2000	33.58	41.90	18.46	12.81	2.92

자료 : 한국전산원

o 직업별 이용률

	학 생	화이트칼라	무직.기타	자영업	블루칼라	주부	농어업
2000	42.4	41.1	12.5	11.1	7.4	5.1	0.5

자료 : 한국전산원

o 학력별 이용률

	학 생				일 반 인		
	초등학생	중학생	고등학생	대학생	중졸이하	고 졸	대졸이상
2000	13.2	48.7	57.1	82.1	0.5	9.3	37.1

자료 : 한국전산원

o 인터넷 이용시간(1일)

	'99	2000
30분 미만	23.8	36.6
30분 이상~1시간 미만	36.3	43.4
1시간 이상~2시간 미만	32.2	14.7
2시간 이상~3시간 미만	7.3	4.2
3시간 이상	0.4	1.2
평균이용시간(분)	44.46	63.4

자료 : 한국정보문화센터

o 서비스별 이용률

	이 용 률		구 성 비	
	'99	2000	'99	2000
웹(www)	89.9	91.8	59.7	46.8
전자우편(E-Mail)	57.3	79.6	11.1	15.7
FTP	24.9	20.0	2.8	2.0
뉴스그룹(News Group)	30.0	25.6	4.0	3.6
인터넷 채팅(IRC)	35.0	54.3	9.3	11.5
인터넷 게임	38.7	73.4	13.1	20.4

자료 : 한국정보문화센터

o 향후 이용의사 현황(컴퓨터 이용가구)

	'99	2000
꼭 이용할 계획임	14.5	33.5
여건이 되면 이용할 계획임	76.0	60.3
이용할 계획이 없음	9.5	6.2

자료 : 한국정보문화센터

3. 농업정보화 현황

가. 농림부 홈페이지현황

o 연도별 접속건수

	'97	'98	'99	2000.9까지
접 속 건 수	20,364	123,388	384,137	1,030,127
전 년 대 비	-	606	311	268

o 2000년 월별 접속건수

	1월	2월	3월	4월	5월
접 속 건 수	60,854	60,213	90,043	145,866	158,991
전 월 대 비	-	99	150	162	109

	6월	7월	8월	9월
접 속 건 수	135,946	122,735	137,237	118,242
전 월 대 비	86	90	112	86

나. 인터넷 쇼핑몰현황

o 전자상거래 거래현황

	'99	2000	2001	2002
회외시장(억불)	1,093	2,511	4,990	8,427
국내시장(억원)	4,100	7,179	12,204	20,747
국내농산물(억원)	246	516	1,032	2,125

자료 : 한국전산원

o 국내 쇼핑몰 현황

'96	'97	'98. 10	'99			2000. 1 (추정치)
			3월	6월	9월	
2	60	357	717	820	1,000	1,500

자료 : 한국전산원

o 분야별 쇼핑몰 현황

		쇼 핑 몰 현 황
국내	전문쇼핑몰	- 인터넷하나로 클럽(농협), 이포스트(정통부), 마이그로서리(민간업체), 이팜(민간업체) 등 32개
	백화점식 쇼핑몰	- 롯데인터넷백화점, 한솔CS클럽, 인터파크, 삼성몰 등 22개
	인터넷쇼핑몰	- 인터파크, 롯데백화점 등 1,000여개
해 외		- 미국 45만개 - 일본 7천개

다. 농림부「농산물 통합쇼핑몰」현황

o 정보서비스 개시 : '99. 9

o 접속건수

	'99				2000		
	9월	10월	11월	12월	1월	2월	3월
접속건수	10,453	9,548	14,076	20,487	29,208	22,549	30,145

	접 속 건 수					합 계
	4월	5월	6월	7월	8월	
접속건수	39,541	26,343	48,673	39,101	47,977	338,091

o 농산물 통합쇼핑몰 83개 연계(공산품까지 529개 연계)

- 주요 18개의 쇼핑몰은 비교·검색으로 상품정보 제공

라. 농산물 출하지원시스템 현황

o 정보서비스(5개 품목) : 무우, 배추, 고추, 마늘, 양파

o 정보서비스 개시 : 2000. 1.

o 이용현황(2000년)

	2월	4월	6월	8월
이용자수	6,401	10,526	18,646	26,459

o 전문가POOL 현황

	계	무·배추	고추	마늘	양파
산 지 시 황	19	4	4	5	6
도매시장시황	15	4	3	4	4
종 합 전 망	18	5	4	4	5
합 계	52	13	11	13	15

주) 전문가POOL : 독농가, 시장상인, 경매사, 연구기관 등에 종사하는 유통전문가

○ 등록건수(2000년)

	조 회 건 수							합 계
	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	
전 망	9	13	16	11	11	9	10	79
시 황	13	8	16	16	59	50	35	197
합 계	22	21	32	27	70	59	45	276

○ 등록자료 이용건수(2000년)

	조 회 건 수							합 계
	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	
전망(건)	515	1,211	1,096	1,979	1,238	1,184	764	7,987
시황(건)	429	317	432	629	1,578	1,233	913	5,531
합 계	944	1,528	1,528	2,608	2,816	2,417	1,677	13,518

마. 공영도매시장 유통정보망 현황

	도 매 시 장 명	개소
'97	서울, 부산, 대구, 인천, 광주, 대전, 수원, 천안, 청주, 충주, 울산, 창원, 전주	13
'98	구리, 안양	2
'99	안산, 익산, 진주	3
2000(계획)	강릉, 춘천	2

바. 농업인 홈페이지 현황

o 제작지원 기관별

구 분		제 작 지 원 기 관					농가자체	합 계
		농림부	농진청	정보센터	지자체	계		
'99	농 가	74	6	10	332	422	99	654
	조직반	32	7	-	48	87	46	133
	소 계	106	13	10	380	509	145	654
2000		200	12	-	598	810	100	910
합 계		306	25	10	978	1,319	245	1,564

o 지역별(농림부 지원)

	계	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주
'99	106	12	15	14	13	11	9	20	9	3
2000	200	26	20	22	17	21	27	34	24	9
합 계	306	38	35	36	30	32	36	54	33	12

o 품목별(농림부 지원)

	계	식량	과실	채소	가공	특용	축산	화훼	기타
'99	106	10	28	4	27	29	6	2	-
2000	200	26	78	33	30	27	2	2	2
합 계	306	36	104	37	57	56	8	4	2

사. 위성인터넷 현황(농림부 지원)

o 지역별

	계	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주
2000	88	11	8	13	16	12	10	12	6	-

주) 지원내용 : 위성수신카드, 안테나 및 설치비 등

o 품목별

	계	식량	과실	채소	가공	특용	축산
2000	88	11	32	9	14	21	1

아. 농림수산정보망(AFFIS) 운영현황

o 정보서비스 개시 : '94. 10

o 제공정보 : 정책정보, 유통정보, 기술정보, 통계정보 등

o 가입회원 현황

	'94	'95	'96	'97	'98	'99	2000.9
가입회원(누계)	982	7,962	25,598	36,871	62,037	90,363	106,556

주) 2000. 4월부터 인터넷 무료서비스 제공

o 동호회현황

동호회명	회원수	동호회명	회원수
농 민 동 호 회	2,087	국 화 동 호 회	85
사과사랑 동호회	829	농업사랑 동호회	850
낙 농 동 호 회	659	농정연구 동호회	670
단감PC 동호회	186	글밭사람들 동호회	71
탐라감귤 동호회	256	컴퓨터 동아리	1,136
백 합 동 호 회	83	새 싹 동 호 회	719
논산딸기 동호회	232	주 부 동 호 회	178
고 추 동 호 회	192	흙한줌과 돌한개	426
토마토 동호회	154	아 림 동 호 회	144
유 자 동 호 회	43	은자골 동호회	447
오 이 동 호 회	77	계	9,524

자. 농림부 Agro-Mail Club 현황

o 정보서비스 개시 : 2000. 3. 15

o 가입회원 현황(2000. 9. 25,현재)

	계	농업인	생산자 단체	언론인	공무원	교사/ 교수	학생	기타
회원수	2,221	470	166	58	529	111	263	624

여 백

<부 록>

여 백

1. 중앙행정기관 홈페이지

기 관 명	홈페이지	주요서비스내용
입 법 부	www.assembly.go.kr	안내, 입법정보서비스, 현행법령, 청원진정 등
사 법 부	www.scourt.go.kr	종합법률정보, 민원안내, 경매정보제공 등
법 제 처	www.moleg.go.kr	종합법률정보, 입법예고, 법제정보 등
국정홍보처	www.allim.go.kr	오늘의 언론, 참여마당, 연설문모임 등
국가보훈처	www.pvaa.go.kr	보훈소식, 제도·법령, 민족정기선양 등
기획예산처	www.kpbc.go.kr	국민과의 대화, 예산편성현황 및 지침 등
재정경제부	www.mofe.go.kr	경제동향과지표, 경제정책해설, 여론마당 등
통 일 부	www.unikorea.go.kr	새소식자료실, 알기쉬운 북한, 남북한관계현안 등
외교통산부	www.mofat.go.kr	국가별 정보, 대외통상, 외교정보DB 등
법 무 부	www.moj.go.kr	행정안내, 정부정책포럼, 토론광장 등
국 방 부	www.mnd.go.kr	건군50주년기념자료, 획득공고 등
행정자치부	www.mogaha.go.kr	새소식, 채용시험, 민원안내, 대화의 광장 등
교 육 부	www.moe.go.kr	안내서비스, 민원서비스 등
과학기술부	www.most.go.kr	과학기술정책, 민원서비스, 게시판 등
문화관광부	www.mct.go.kr	문화관광법령정보, 한국어학습 등
농 림 부	www.maf.go.kr	정책정보, 대화방, 통계자료, 게시판 등
산업자원부	www.mocie.go.kr	고시, 공고, 정책안내, 민원 등
정보통신부	www.mic.go.kr	정책소개, 민원서비스, 주요소식 등
보건복지부	www.mohw.go.kr	주요정책, 새소식, 통계정보, 문헌정보 등
환 경 부	www.moenv.go.kr	환경정보, 토론마당, 민원서비스 등
노 동 부	www.molab.go.kr	여론마당, 노동자료, 취업정보, 고용보험정보 등
건설교통부	www.moct.go.kr	자료센터, 여론광장, 부조리 신고 등
해양수산부	www.momaf.go.kr	주요정책 및 행사, 여론광장 등

기 관 명	홈페이지	주요서비스내용
국 세 청	www.nta.go.kr	해외진출 한국기업의 세금지원 등
관 세 청	www.customs.go.kr	안내서비스, 민원서비스 등
조 달 청	www.sarok.go.kr	조달요청, 입찰공고, 입찰결과, 민원행정 등
통 계 청	www.nso.go.kr	통계안내, 통계간행물, 보도자료, 게시판 등
대검찰청	www.sppo.go.kr	민원안내, 검찰안내, 국민의 소리 등
병 무 청	www.mma.go.kr	병역이행안내, 입영일자, 민원처리 등
경 찰 청	www.kma.go.kr	경찰의 주요활동, 공개수배, 알림판 등
기 상 청	www.npa.go.kr	각종기상정보, 수치예보자료 등
농촌진흥청	www.rda.go.kr	영농새소식, 농업기술정보, 농업기술경영상담 등
산 림 청	www.foa.go.kr	민원안내, 산림행정정보안내 등
중소기업청	www.smba.go.kr	중소기업지원정보 등
특 허 청	www.kipo.go.kr	정보이용안내, 제도 및 절차, 민원안내 등
식품의약안전청	www.kfda.go.kr	안내서비스, Q&A 등
철 도 청	www.korail.go.kr	철도여행, 여객정보, 화물정보, 철도신문 등
해양경찰청	www.nmpa.go.kr	주요활동, 사고분석 및 통계, 알림마당 등
문화재관리청	www.ocp.go.kr	일반 · 교육마당, 문화재탐방, 통계 등

2. 지방자치단체 홈페이지

기관명	홈페이지	기관명	홈페이지
서울특별시	www.metro.seoul.kr	강 원 도	www.provin.kangwon.kr
부산광역시	www.metro.pusan.kr	충청북도	www.provin.chungbuk.kr
대구광역시	www.metro.taegu.kr	충청남도	www.provin.chungnam.kr
인천광영시	www.metro.inchon.kr	전라북도	www.provin.chonbuk.kr
광주광역시	www.metro.kwangju.kr	전라남도	www.provin.chonnam.kr
대전광역시	www.metro.taejon.kr	경상북도	www.provin.kyongbuk.kr
울산광역시	www.metro.ulsan.kr	경상남도	www.provin.kyongnam.kr
경 기 도	www.provin.kyonggi.kr	제 주 도	www.provin.cheju.kr

3. 농업관련기관 · 단체 홈페이지

기관명	홈페이지	기관명	홈페이지
농촌진흥청	www.rda.go.kr	농협중앙회	www.nacf.co.kr
산림청	www.foa.go.kr	농업기반공사	www.karico.co.kr
국립농산물품질관리원	www.neqs.go.kr	농수산물유통공사	www.afmc.co.kr
국립수의과학검역원	www.nvrqs.go.kr	농촌경제연구원	www.krei.co.kr
국립식물검역소	www.npqs.go.kr	식품개발연구원	www.kfri.co.kr
국립종자관리소	www.seed.go.kr	산림조합중앙회	www.nfcf.or.kr
농업연수부	www.nipa.go.kr	한국농림수산정보센타	www.affis.net

발간등록번호 11-1380000-000791-01

정보화분야 용어해설 및 주요통계

발 행 일 : 2000년 10월 일

발 행 인 : 농 림 부
(경기도 과천시 중앙동 1번지)

편 집 인 : 정보화담당관 안 호 근
서 기 관 김 홍 식
사 무 관 고 재 신
〃 박 경 아
〃 조 규 표
〃 문 광 규
(02-503-7255~7)

인쇄처 유림문화 TEL : (02) 503-5570